



Basketball Puplinge

Formation règles et tablette de marque
pour les officiel·les de table (OTR)

Grégoire Métral
Septembre 2026





Être officiel·le de table

- Rôle important — mais pas de pression !
- Responsabilité du respect des règles = arbitrage
- Certaines règles à connaître — on va les voir
- Si vous connaissez bien les règles, ça aide
- Si vous avez le sens du basket, c'est plus facile



Références

- Règles du basket (et interprétations) :
 - <https://about.fiba.basketball/en/services/resource-hub/downloads>
- Documents principaux pour la Suisse :
 - <https://swiss.basketball/resource-center>
- Documents principaux pour l'ACGBA (Genève) :
 - <https://acgba.ch/documents-reglements-basketball/>
- Collection de documents :
 - <https://metral.ch/basket>



Première partie : Tâches des officiel·les et communication avec les arbitres



Préparer la table

Préparer le matériel de la table de marque :

- feuille et stylos (2 couleurs, noir et rouge) ou **tablette chargée**
- chronomètre et sonnerie, ou **tableau d'affichage** genre Stramatel (chargé)
- **palettes 1 à 5** (fautes) et **GD**
- signaux pour **4 fautes d'équipe**
- **flèche** d'alternance
- Remplir la feuille ou la tablette avec les indications générales :
 - informations du match (date, heure, compétition, lieu, équipes...)
 - joueur·euses, capitaine, coach et assistant·e
 - **tout doit être prêt 15 minutes avant le match**
 - **noter les 5 entrant·es et faire signer la/le coach 10 minutes avant le match**
 - officiel·les de table et arbitres (à la fin du match dans l'ancienne version, on peut aussi remplir ces informations à la fin du match)





Règles générales

- Durée d'un match : 4 fois 10' (prolongation de 5'), 15 minutes à la mi-temps, 2 minutes entre les autres quarts-temps
- Les prolongations sont le prolongement du 4^e quart-temps, donc les mêmes règles s'appliquent :
 - les fautes s'additionnent, le signal des 4 fautes d'équipe ne doit pas être baissé
 - la règle des 2 dernières minutes est reconduite
 - un temps mort est accordé à chaque équipe dans chaque prolongation
- À noter sur la tablette : les changements (qui est sur le terrain), les paniers marqués, les temps morts, les fautes (nature de la faute, qui a fait la faute, qui a subi la faute s'il y a des lancers francs) ; il faut aussi gérer le chrono et la flèche d'alternance de manière indicative
- Communiquer avec les arbitres : klaxon et gestuelle (voir plus tard)



Chronomètre

- Le chrono démarre quand une personne sur le terrain touche la balle (lors de l'entre-deux initial ou d'une remise en jeu)
- Le chrono s'arrête sur tous les coups de sifflets des arbitres
- Sur une remise en jeu, si personne ne touche la balle et qu'elle sort à l'autre bout du terrain, on n'enclenche pas le chrono
- Deux dernières minutes du quatrième quart-temps (quand le chrono indique 02:00 ou moins) :
 - on arrête le chrono sur tous les paniers marqués, et on le redémarre quand la balle est touchée sur le terrain
 - l'équipe qui encaisse un panier peut prendre un temps mort (comme pendant le reste du match)
 - l'équipe qui encaisse un panier peut faire un changement (si c'est le cas, l'équipe adverse peut aussi procéder à un changement)
 - si une équipe n'a pas pris de temps mort durant toute la 2^e mi-temps (3^e et 4^e quart-temps), elle perd un droit au temps mort (maximum de 2 temps morts par équipe dans les 2 dernières minutes)



Flèche d'alternance

- Attendre la 1^{ère} possession et positionner la flèche en indiquant le sens d'attaque de l'autre équipe
- À chaque entre-deux, tourner la flèche après la reprise du jeu
- Au début de chaque nouveau quart-temps, tourner la flèche après la reprise du jeu
- À la mi-temps, tourner la flèche (et le signaler aux arbitres !) car les équipes changent de côté



Changements

- Ce sont les joueur·euses entrant·es qui demandent les changements en venant s'asseoir à côté de la table
- Sonner à la prochaine occasion de changement :
 - quand la balle est morte (dans les mains de l'arbitre)
 - dans le 2 dernières minutes du 4^e quart-temps, en cas de panier encaissé (arrêter le chrono et sonner pour demander le changement) ; l'autre équipe peut aussi demander changement
- En cas de lancers francs, faire les changements avant que la balle soit donnée au/à la joueur·euse pour le premier lancer, ou signaler aux arbitres qu'il y aura un changement si le dernier lancer franc est réussi (changement de la/du shooteur·euse)
- Après un temps mort, il y a souvent des changements : bien regarder ! C'est souvent plus facile de refaire les équipes (= noter les 5 joueur·euses sur le terrain pour chaque équipe) plutôt que de chercher les changements. Astuce : la personne au chrono dicte les numéros, l'autre saisit dans la tablette





Temps morts

- Chaque équipe a droit à 2 temps morts en première mi-temps (1^{er} et 2^e quart-temps), et 3 temps morts en deuxième mi-temps (3^e et 4^e quart-temps)
- Dans chaque prolongation, les équipes ont 1 temps mort disponible
- Les temps morts non utilisés ne peuvent pas être reportés à la période suivante
- Durée : 1 minute ; sonner le klaxon après 50 secondes, puis 1 minute
- C'est la/e coach (ou l'assistant·e) qui demande les temps morts (Attention : les coachs demandent parfois le temps mort à la dernière seconde !)
- Les temps morts peuvent être indiqués (klaxon) :
 - lorsque la balle est morte (dans les mains de l'arbitre)
 - après un panier encaissé (marqué par l'équipe adverse) : arrêter le chrono et sonner rapidement
- Si une équipe n'a pas pris de temps mort durant toute la 2^e mi-temps (3^e et 4^e quart-temps), elle perd un droit au temps mort (il ne lui en reste que deux pour les 2 dernières minutes)





Fautes

Lorsqu'un arbitre annonce une faute, la noter puis lever la palette correspondant au nombre de fautes du/de la joueur·euse concerné·e

- En cas de 5^e faute personnelle : lever la palette avec un 5 en rouge et sonner pour demander le changement
- Nature des fautes : personnelle (P), technique (T), disruptive (DI), flagrante (FL), disqualifiante (D), ou bagarre (F) — voir gestuelle plus tard ; en cas de lancers francs, on note le nombre de lancers (sur la feuille, cela apparaît comme P₂ ou T₁...)
- Si un·e joueur·euse a deux techniques de catégorie 1, deux flagrantes, ou une technique de catégorie 1 et une flagrante, il/elle est exclu·e de la partie ; lever la palette du nombre de fautes, puis immédiatement la palette GD («game disqualification», rouge), et sonner pour demander le changement
- Signal des 4 fautes d'équipe : à lever après la reprise du jeu qui suit la 4^e faute d'équipe ; après la fin du quart-temps, baisser le signal. Dès la 5^e faute d'équipe, il y a des lancers francs pour l'équipe adverse (sauf si c'est une faute offensive). Pour les prolongations, on ne baisse pas de signal des 4 fautes d'équipe
- Fautes du/de la coach (C), des joueur·euses sur le banc (B), ou des membres de la délégation sur le banc (BD) : ce sont des fautes techniques qui donnent en général lieu à des lancers francs (attribuer la faute technique aux bonnes personnes) ; après 2 fautes du/de la coach, ou 3 fautes combinées coach et banc, la/e coach est exclu·e de la partie (GD)



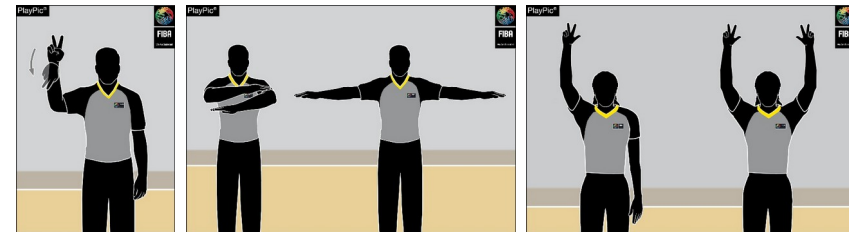
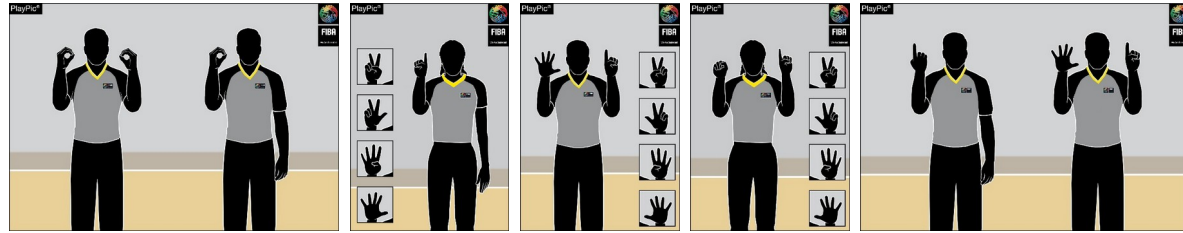
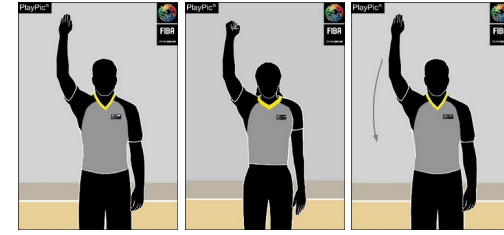
Gestuelle des arbitres (1)

- Voir les [règles FIBA actuelles](#) dès page 63 (Annexe A)
- Gestes sans conséquence directe pour la table : violations ou autres gestes
 - Retour en zone
 - Pied
 - Marcher
 - Double-dribble
 - Balle portée
 - Goaltending
 - Violation de...
 - 3 secondes
 - 5 secondes
 - 8 secondes
 - 14 ou 24 secondes
 - Compter les secondes
 - Nature de la faute personnelle



Gestuelle des arbitres (2)

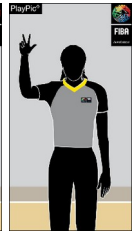
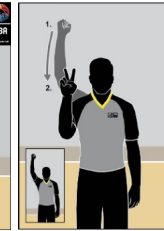
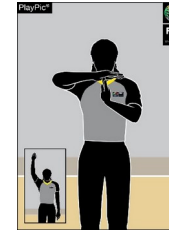
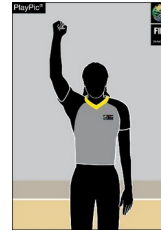
- Arrêter le chrono (général / en cas de faute) et démarrer le chrono
- Numéros des joueurs
 - de 00 à 15 : un geste
 - de 16 à 99 : deux gestes
- Panier accordé (nombre de points)
- Panier refusé ou annulé
- Panier à 3 points (tenté / réussi)





Gestuelle des arbitres (3)

- Changement(s)
- Fautes
 - personnelle: P
 - technique, type 1 et 2: (T) et T
 - disruptive: DI
 - flagrante: (FL)
 - disqualifiante: D
- Fautes du banc (techniques): (C), (B), (BD)
- Nombre de lancers francs (apparaît en indice, p.ex. T₁)
- En cas de double faute (2 joueur·euses adverses font une faute), les fautes sont compensées et il n'y a pas de lancers francs



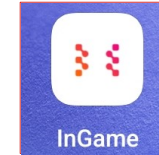


Deuxième partie : Utilisation de la tablette



Introduction

- Deux applications :
- La plus récente (InGame) est la seule qui intègre les nouvelles règles 2026 (elle doit être à jour!)
- L'ancienne application sera peut-être utilisée dans certains matchs, soyez prêt-es !
- Dans cette présentation, il s'agit de la nouvelle application (version 2.4.2-263)





Entraînez-vous !

- L'**ancienne application** (NBN23 InGame) peut être téléchargée (APK) et installée sur un smartphone ou une tablette avec Android
<https://storage.googleapis.com/eu-nbn23-scoresheet-artifacts/apks/v202700.apk>
- Parties de test : Leverade → test@swb.ch / admin1
- La **nouvelle application** (InGame by NBN23) se trouve dans le [Play Store](#) (Android) ou l'[App Store](#) (iOS)
- Parties de démo depuis l'écran d'accueil (accéder à la démo)



Conseils de base

- Faites-vous aider des autres officiel·les (parlez, donnez les numéros, retenez les changements)
 - p.ex. en situation de «and-one», la personne au chrono dicte les gestes de l'arbitre, la personne à la tablette note les actions
- N'hésitez pas à solliciter les arbitres !
- Ayez un papier et un crayon à portée de main au cas où, pensez à utiliser la fonction «cocher» qui met en évidence une action sur laquelle on pourra revenir plus tard

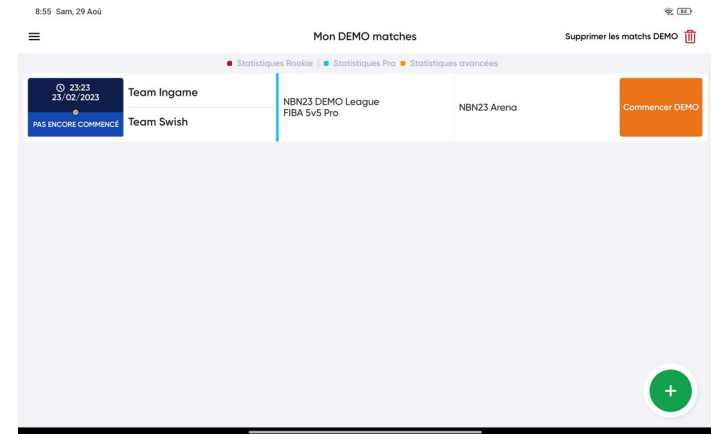
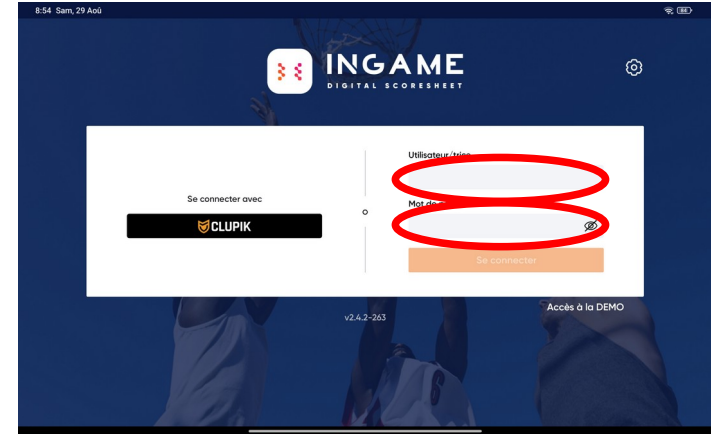
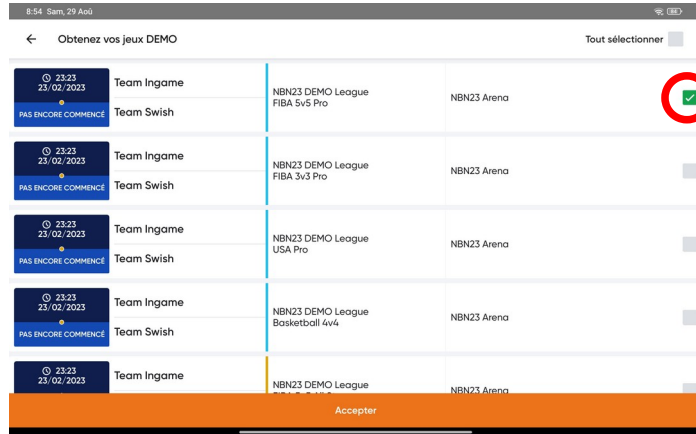
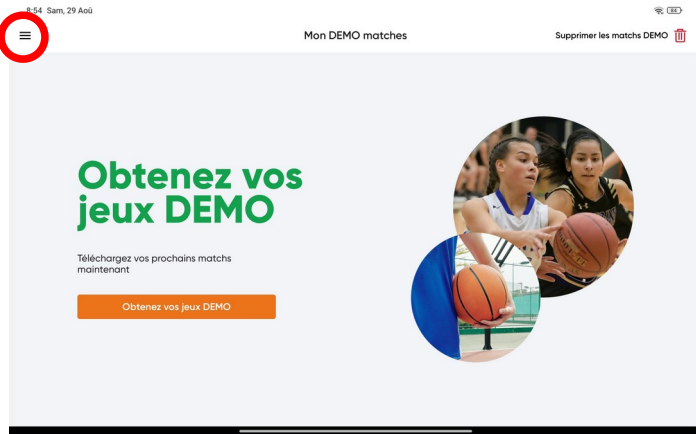


Chez vous (ou chez la/le coach)

- Connectez-vous
- Téléchargez le match à venir
- Faites les mises à jour de l'application si besoin (éventuellement du système)



Écran d'accueil





Liste des joueurs·euses et numéros

8:55 Sam, 29 Août

Team Ingame Team Swish Officiels de match

Joueurs/euse Staff de l'équipe Couleur de l'équipe Résumé

N°	Joueur/euse	Licence	Capitaine 0/1	Cinq Majeur 0/5	Joueurs 0/15
4	Player Team Ingame 1	Team Ingame001			
5	Player Team Ingame 2	Team Ingame002			
6	Player Team Ingame 3	Team Ingame003			
7	Player Team Ingame 4	Team Ingame004			
8	Player Team Ingame 5	Team Ingame005			
9	Player Team Ingame 6	Team Ingame006			
10	Player Team Ingame 7	Team Ingame007			
11	Player Team Ingame 8	Team Ingame008			
12	Player Team Ingame 9	Team Ingame009			

8:59 Sam, 29 Août

Team Ingame Team Swish Officiels de match

Joueurs/euse Staff de l'équipe Couleur de l'équipe Résumé

N°	Joueur/euse	Licence	Capitaine 0/1	Cinq Majeur 0/5	Joueurs 10/15
6	Player Team Swish 3	Team Swish003			✓
7	Player Team Swish 4	Team Swish004			✓
8	Player Team Swish 5	Team Swish005			✓
9	Player Team Swish 6	Team Swish006			✓
10	Player Team Swish 7	Team Swish007			✓
11	Player Team Swish 8	Team Swish008			✓
12	Player Team Swish 9	Team Swish009			✓
13	Player Team Swish 10	Team Swish010			✓

+ Ajouter un nouveau joueur/euse

8:55 Sam, 29 Août

Team Ingame Team Swish Officiels de match

Joueurs/euse Staff de l'équipe Couleur de l'équipe Résumé

N°	Joueur/euse	Licence	Capitaine 0/1	Cinq Majeur 0/5	Joueurs 7/15
4	Player Team Ingame 1	Team Ingame001			
5	Player Team Ingame 2	Team Ingame002			
6	Player Team Ingame 3	Team Ingame003			
7	Player Team Ingame 4	Team Ingame004			
8	Player Team Ingame 5	Team Ingame005			
9	Player Team Ingame 6	Team Ingame006			
10	Player Team Ingame 7	Team Ingame007			
11	Player Team Ingame 8	Team Ingame008			
12	Player Team Ingame 9	Team Ingame009			

Le nombre maximum de joueurs/euses titulaires a été atteint

Accepter

10:08 Sam, 29 Août

Team Ingame Team Swish Officiels de match

Player Team Swish 10
Team Swish010

Numéro de maillot
18

Sauvegarder les changements

1 2 3 -
4 5 6 +
7 8 9 ✕
, 0 . ✓



Ajouter un·e joueur·euse

8:59 Sam, 29 Août

Team Swish

Officiels de match

Joueurs/euse

N°	Joueur/euse	Licence	Capitaine 0/1	Cinq Majeur 0/5	Joueurs 10/15
6	Player Team Swish 3	Team Swish003			✓
7	Player Team Swish 4	Team Swish004			✓
8	Player Team Swish 5	Team Swish005			✓
9	Player Team Swish 6	Team Swish006			✓
10	Player Team Swish 7	Team Swish007			✓
11	Player Team Swish 8	Team Swish008			✓
12	Player Team Swish 9	Team Swish009			✓
13	Player Team Swish 10	Team Swish010			✓

+ Ajouter un nouveau joueur/euse

8:59 Sam, 29 Août

SearchPlayers

Jordan

Pas de résultats

+ Créer un nouveau joueur/euse

9:00 Sam, 29 Août

SearchPlayers

Jordan

Nouveau joueur

Nom *

Michael

Nom de famille *

Jordan

Numéro de licence

1984

Numéro de maillot *

23

* Champs obligatoires

Ajouter un joueur/euse

+ Créer un nouveau joueur/euse

9:00 Sam, 29 Août

Team Swish

Officiels de match

Joueurs/euse

N°	Joueur/euse	Licence	Capitaine 0/1	Cinq Majeur 0/5	Joueurs 10/15
6	Player Team Swish 3	Team Swish003			✓
7	Player Team Swish 4	Team Swish004			✓
8	Player Team Swish 5	Team Swish005			✓
9	Player Team Swish 6	Team Swish006			✓
10	Player Team Swish 7	Team Swish007			✓
11	Player Team Swish 8	Team Swish008			✓
12	Player Team Swish 9	Team Swish009			✓
13	Player Team Swish 10	Team Swish010			✓
23	Michael Jordan	1984			✓





Officiel·les et signature des coachs

9:05 Sam, 29 Août

Team Ingame Team Switch Officiels de match

Arbitre

Arbitre 1

Arbitre 2

Officiel·le Tablette

Marqueur / euse de score

Timer

Chronomètreur / trice

Timer

Nom

Officiel·le

Nom de famille

Chrono

Numéro de licence

222222

Sauvegarder les changements

9:06 Sam, 29 Août

Signature

Sauvegarder les changements

8:58 Sam, 29 Août

Team Ingame Team Switch Officiels de match

Joueurs / euse

Staff de l'équipe

Couleur de l'équipe

Résumé

Joueurs / euses titulaires

6 Player Team Ingame 3

7 Player Team Ingame 4

8 Player Team Ingame 5

9 Player Team Ingame 6

10 Player Team Ingame 7

Banc

11 Player Team Ingame 8

12 Player Team Ingame 9

13 Player Team Ingame 10

14 Player Team Ingame 11

15 Player Team Ingame 12

Staff d'équipe

Entraîneur

John Doe

Assistant entraîneur

Staff 2

Délégué du terrain

Court

Signature de l'entraîneur

Entraîneur

John Doe

Cliquez ici pour signer

9:06 Sam, 29 Août

Team Ingame Team Switch Officiels de match

Joueurs / euse

Staff de l'équipe

Couleur de l'équipe

Résumé

Joueurs / euses titulaires

6 Player Team Ingame 3

7 Player Team Ingame 4

8 Player Team Ingame 5

9 Player Team Ingame 6

10 Player Team Ingame 7

Banc

11 Player Team Ingame 8

12 Player Team Ingame 9

13 Player Team Ingame 10

14 Player Team Ingame 11

15 Player Team Ingame 12

Staff d'équipe

Entraîneur

John Doe

Assistant entraîneur

Staff 2

Délégué du terrain

Court

Signature de l'entraîneur

Entraîneur

John Doe



Écran de saisie pendant le match

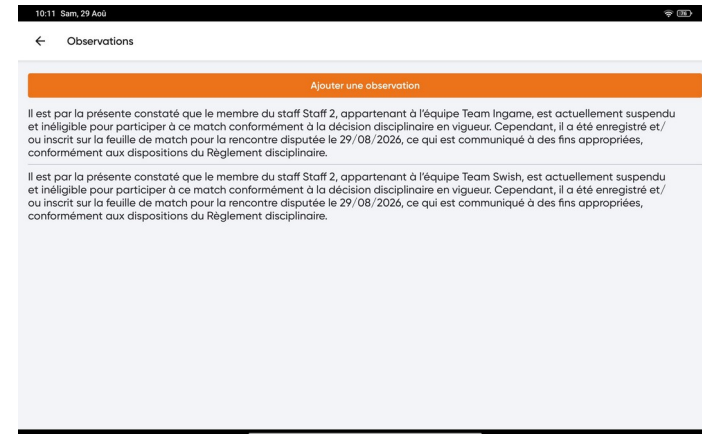
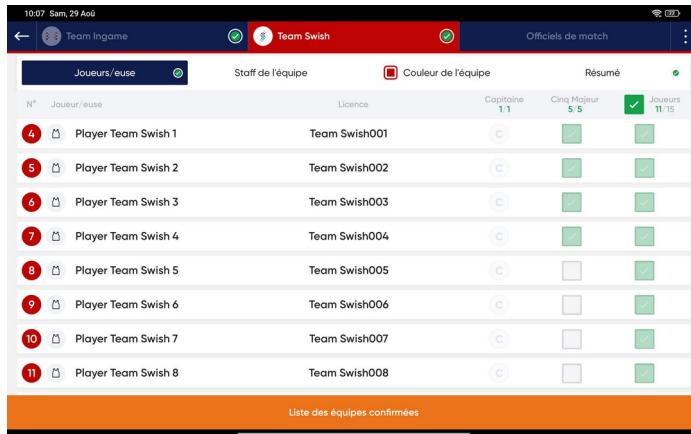
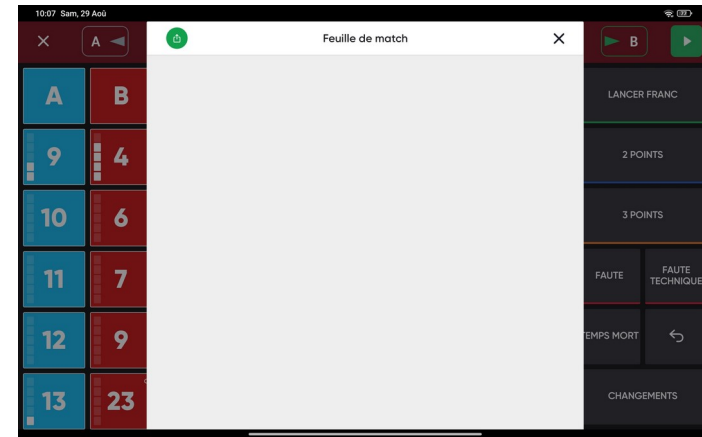
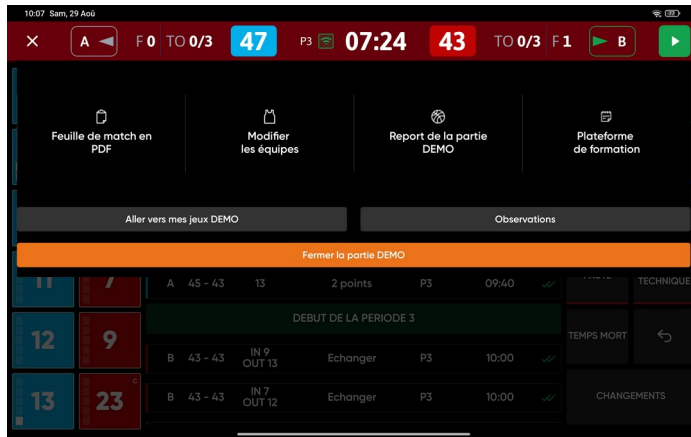
9:07 Sam, 29 Aoû

≡ A ◀ F 0 TO 0/2 00 P1 10:00 00 TO 0/2 F 0 ▶ B ▶

A	B	COMMENCER LA PARTIE DEMO	LANCER FRANC	
6 ^c	4		2 POINTS	
7	5		3 POINTS	
8	6		FAUTE	FAUTE TECHNIQUE
9	7		TEMPS MORT	↩
10	23 ^c		CHANGEMENTS	



Menu pendant le match





Actions pendant le match

9:19 Sam, 29 Aoû

TO 0/2 00 P1 09:56 00 TO 0/2 F0

A B

6^c 4

7 5

8 6

9 7

10 23^c

B - 23 Entrée P1 10:00 ✓

B - 7 Entrée P1 10:00 ✓

B - 6 Entrée P1 10:00 ✓

B - 5 Entrée P1 10:00 ✓

B - 4 Entrée P1 10:00 ✓

A - 10 Entrée P1 10:00 ✓

A - 9 Entrée P1 10:00 ✓

A - 8 Entrée P1 10:00 ✓

A - 7 Entrée P1 10:00 ✓

A - 6 Entrée P1 10:00 ✓

LANCER FRANC

2 POINTS

3 POINTS

FAUTE FAUTE TECHNIQUE

TEMPS MORT ↩

CHANGEMENTS



Paniers marqués et lancers francs

9:19 Sam, 29 Août

F0 TO 0/2 00 P1 09:45 00 TO 0/2 F0

A	B						
		B - 23	Entrée	P1	10:00	✓	LANCER FRANC
6	4	B - 7	Entrée	P1	10:00	✓	2 POINTS
7	5	B - 6	Entrée	P1	10:00	✓	3 POINTS
8	6	B - 4	Entrée	P1	10:00	✓	FAUTE FAUTE TECHNIQUE
9	7	A - 10	Entrée	P1	10:00	✓	TEMPS MORT
10	23	A - 9	Entrée	P1	10:00	✓	CHANGEMENTS
		A - 8	Entrée	P1	10:00	✓	
		A - 7	Entrée	P1	10:00	✓	
		A - 6	Entrée	P1	10:00	✓	

9:33 Sam, 29 Août

F2 TO 1/2 07 P1 05:59 14 TO 0/2 F3

A	B						
		B 7 - 14 13	FAUTE	P1	05:59	✓	LANCER FRANC
6	5	B 7 - 14 5	Lancer franc Marqué	P1	06:20	✓	2 POINTS
7	6	A 7 - 13 7	Technique (I)	P1	06:20	✓	3 POINTS
8	7	B 7 - 13 IN 13 OUT 4	Echanger	P1	06:34	✓	FAUTE FAUTE TECHNIQUE
9	13	B 7 - 13 4	FAUTE	P1	06:34	✓	TEMPS MORT
10	23	B 7 - 13 4	Lancer franc Manq...	P1	06:58	✓	CHANGEMENTS
		B 7 - 13 4	Faute reçue	P1	06:58	✓	
		A 7 - 13 9	FAUTE	P1	06:58	✓	
		B 7 - 13 4	2 points	P1	06:58	✓	

9:33 Sam, 29 Août

F2 TO 1/2 07 P1 05:59 14 TO 0/2 F3

A	B						
		B 7 - 14 13	FAUTE	P1	05:59	✓	LANCER FRANC
6	5	B 7 - 14 5	Lancer franc Marqué	P1	06:20	✓	2 POINTS
7	6	A	Lancer franc				3 POINTS
8	7	B					FAUTE FAUTE TECHNIQUE
9	13	B 7 - 13 4	Lancer franc Manq...	P1	06:58	✓	TEMPS MORT
10	23	B 7 - 13 4	Faute reçue	P1	06:58	✓	CHANGEMENTS
		A 7 - 13 9	FAUTE	P1	06:58	✓	
		B 7 - 13 4	2 points	P1	06:58	✓	

9:33 Sam, 29 Août

F2 TO 1/2 08 P1 05:59 14 TO 0/2 F3

A	B						
		Lancer franc					LANCER FRANC
6	5	Joueur/euse 6					2 POINTS
7	6	2/2					3 POINTS
8	7	X	1				FAUTE FAUTE TECHNIQUE
9	13	ACCEPTER					TEMPS MORT
10	23						CHANGEMENTS



Fautes

9:20 Sam, 29 Août

F0 TO 0/2 **04** P1 09:08 **03** TO 0/2 F0

A	B							
		A	4 - 3	10	2 points	P1	09:08	✓
6	4	B	2 - 3	5	3 points	P1	09:25	✓
7	5	A	2 - 0	6	2 points	P1	09:42	✓
8	6	B	-	23	Entrée	P1	10:00	✓
9	7	B	-	7	Entrée	P1	10:00	✓
10	23	B	-	6	Entrée	P1	10:00	✓
		B	-	5	Entrée	P1	10:00	✓
		B	-	4	Entrée	P1	10:00	✓
		A	-	10	Entrée	P1	10:00	✓
		A	-	9	Entrée	P1	10:00	✓

LANCER FRANC

2 POINTS

3 POINTS

FAUTE FAUTE TECHNIQUE

TEMPS MORT

CHANGEMENTS

9:20 Sam, 29 Août

F0 TO 0/2 **04** P1 09:08 **03** TO 0/2 F0

A	B							
		A	4 - 3	10	2 points	P1	09:08	✓
6	4	B						✓
7	5	A						✓
8	6	B						✓
9	7	B						✓
10	23	B						✓
		B	-	5	Entrée	P1	10:00	✓
		B	-	4	Entrée	P1	10:00	✓
		A	-	10	Entrée	P1	10:00	✓
		A	-	9	Entrée	P1	10:00	✓

LANCER FRANC

2 POINTS

3 POINTS

FAUTE FAUTE TECHNIQUE

TEMPS MORT

CHANGEMENTS

9:21 Sam, 29 Août

F0 TO 0/2 **04** P1 09:08 **03** TO 0/2 F1

A	B							
		A						
6	4	B						
7	5	A						
8	6	B						
9	7	B						
10	23	B						

Lancer franc

Joueur/euse 4

Qui a reçu la faute ?

6 7 8 9 10

X 1

ACCEPTER

CHANGEMENTS

9:21 Sam, 29 Août

F0 TO 0/2 **04** P1 09:08 **03** TO 0/2 F1

A	B							
A	B							
6	4							
7	5							
8	6							
9	7							
10	23							

Lancer franc

Joueur/euse 10

1/1

X 1

ACCEPTER

CHANGEMENTS



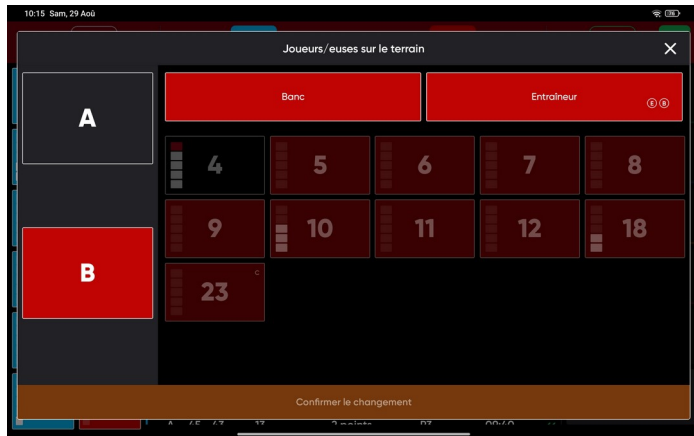
Fautes : cas particuliers

- Il arrive que des «doubles fautes» soient sifflées : il faut noter les fautes selon les consignes des arbitres, mais ne pas ajouter de lancers francs (se référer à ce que disent les arbitres) ; il faudrait normalement indiquer avec un «c» que ce sont des fautes compensées, p.ex. P_c , mais cela ne semble plus exister sur cette version de la tablette
- Il arrive aussi qu'une faute technique soit sifflée après une faute personnelle avec lancers francs (p.ex. protestation du joueur...) ; il faut ajouter cette seconde faute sans enlever les lancers francs précédents, les actions se feront successivement





Disqualification pour 5 fautes





Quand il y a 4 fautes d'équipe

9:44 Sam, 29 Aoû

A ◀ F 3 TO 2/2 20 P1 28'1 24 TO 0/2 F 6 ▶ B

A	B						
		A 20 - 24	8	3 points	P1	00:50	✓
8	5	B 17 - 24	23	2 points	P1	01:25	✓
		B 17 - 22				01:55	✓
9	6	A 17 - 22				01:55	✓
		A 16 - 22				01:55	✓
10	7	B 16 - 22				01:55	✓
		A 16 - 22	8	3 points	P1	01:56	✓
11	11	B 13 - 22	5	2 points	P1	02:17	✓
		A 13 - 20	15	2 points	P1	02:40	✓
15	23	A 11 - 20	10	1 point	P1	03:22	✓

L'Équipe A est en situation de bonus

Faute: 4

Accepter

LANCER FRANC

2 POINTS

3 POINTS

FAUTE

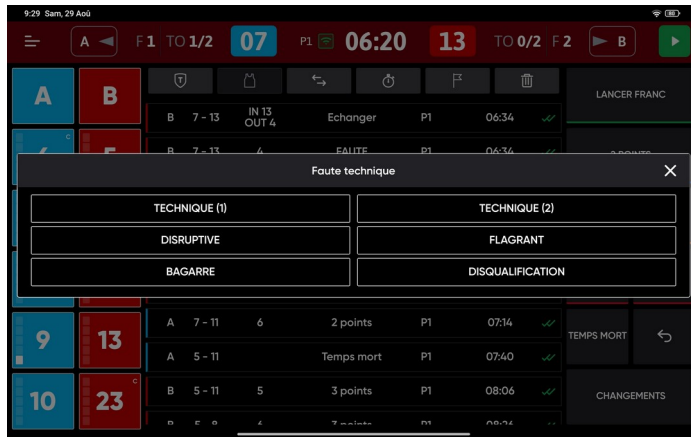
FAUTE TECHNIQUE

TEMPS MORT

CHANGEMENTS

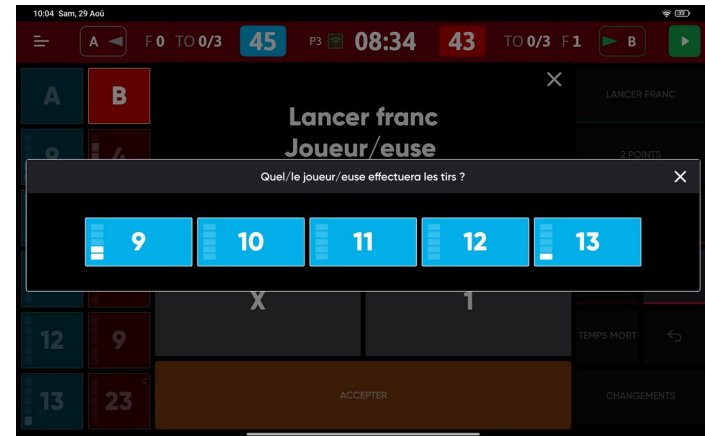
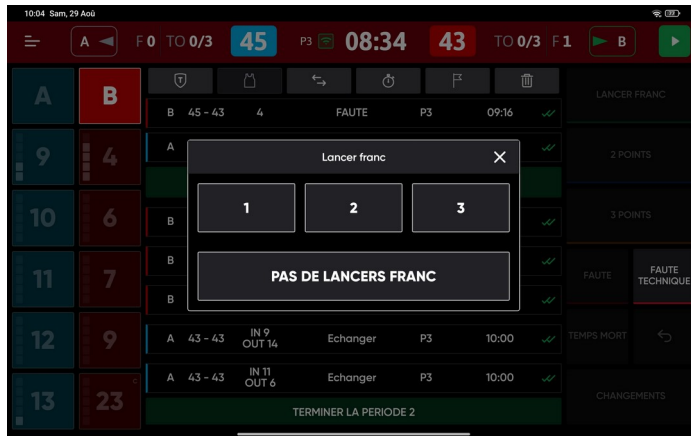


Faute technique (cat. 1)





Faute technique du banc (1/2)





Faute technique du banc (2/2)

10:04 Sam, 29 Août

F0 TO 0/3 45 P3 08:34 43 TO 0/3 F1 B

Lancer franc
Joueur/euse 10

1/1

FAUTE FAUTE TECHNIQUE

TEMPS MORT

CHANGEMENTS

ACCEPTER

10:04 Sam, 29 Août

F0 TO 0/3 46 P3 08:34 43 TO 0/3 F1 B

Lancer franc
Joueur/euse 10

1/1

FAUTE FAUTE TECHNIQUE

TEMPS MORT

CHANGEMENTS

ACCEPTER

10:04 Sam, 29 Août

Joueurs/euses sur le terrain

A Banc Entraîneur

4 5 6 7 8

9 10 11 12 13

23

Confirmer le changement

10:06 Sam, 29 Août

Joueurs/euses sur le terrain

A Banc Entraîneur

4 5 6 7 8

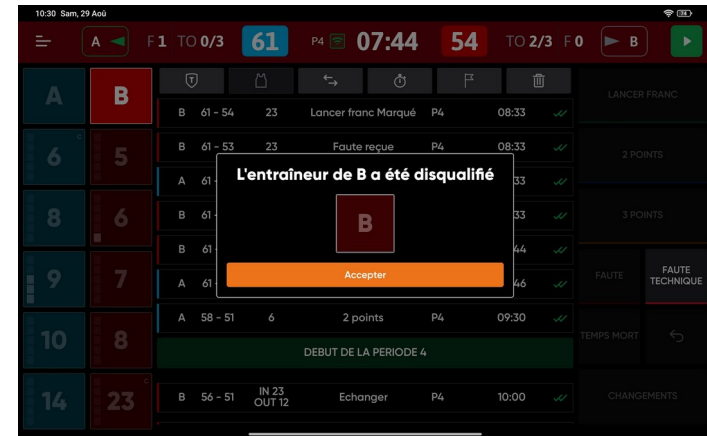
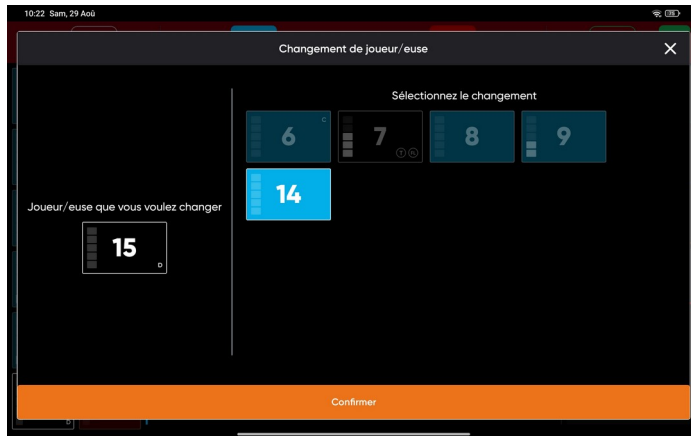
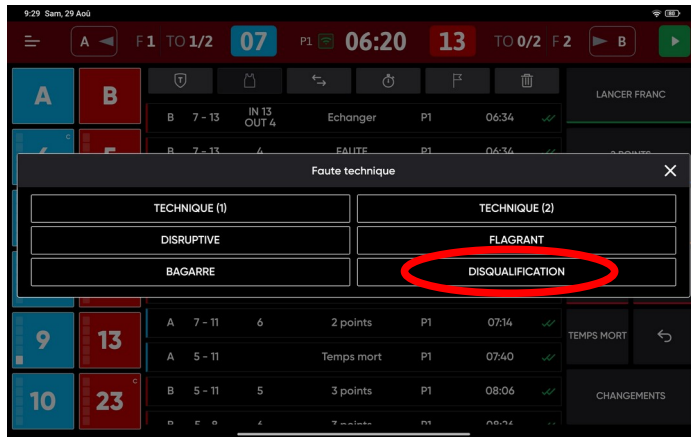
9 10 11 12 13

23

Confirmer le changement



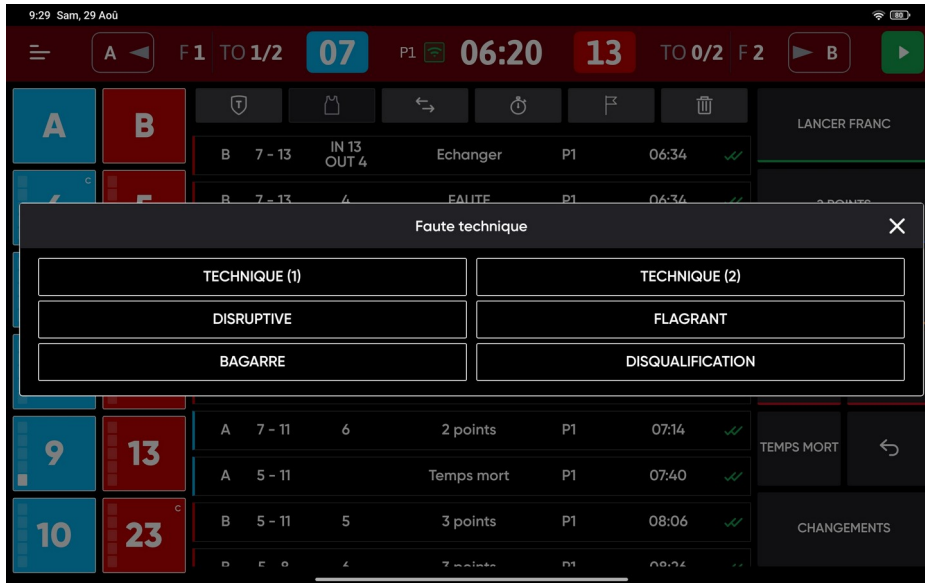
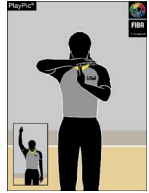
Un·e joueur·e ou coach est disqualifié·e





Toutes les fautes «techniques»

- Faute technique
- Faute disruptive
- Faute flagrante
- Faute disqualifiante





Voir les fautes des joueurs·euses

10:31 Sam, 29 Août

Joueurs/euses sur le terrain

A

Banc

Entraîneur

4 5 6 7 8

9 10 11 12 18

23^c

Confirmer le changement

DEBUT DE LA PERIODE 4

10:23 Sam, 29 Août

Joueurs/euses sur le terrain

A

Banc

Entraîneur

6^c 7 8 9 10

11 12 13 14 15^d

Confirmer le changement

FIN 1E



Temps morts

9:23 Sam, 29 Août

F0 TO 0/2 **05** P1 07:40 **11** TO 0/2 F1

A	B							
		B 5 - 11	5	3 points	P1	08:06	✓	LANCER FRANC
6	4	B 5 - 8	6	3 points	P1	08:26	✓	2 POINTS
		B 5 - 5	7	2 points	P1	08:50	✓	3 POINTS
7	5	A 5 - 3	10	Lancer franc Marqué	P1	09:08	✓	
		A 4 - 3	10	Faute reçue	P1	09:08	✓	FAUTE FAUTE TECHNIQUE
8	6	B 4 - 3	4	FAUTE	P1	09:08	✓	
		A 4 - 3	10	2 points	P1	09:08	✓	TEMPS MORT
9	7	B 2 - 3	5	3 points	P1	09:25	✓	
		A 2 - 0	6	2 points	P1	09:42	✓	CHANGEMENTS
10	23	B -	23	Entrée	P1	10:00	✓	

9:23 Sam, 29 Août

F0 TO 1/2 **05** P1 07:40 **11** TO 0/2 F1

A	B							
		A 5 - 11		Temps mort	P1	07:40	✓	LANCER FRANC
6	4	B 5 - 11	5	3 points	P1	08:06	✓	2 POINTS
		B 5 - 8	6	3 points	P1	08:26	✓	3 POINTS
7	5	B 5 - 5	7	2 points	P1	08:50	✓	
		A 5 - 3	10	Lancer franc Marqué	P1	09:08	✓	FAUTE FAUTE TECHNIQUE
8	6	A 4 - 3	10	Faute reçue	P1	09:08	✓	
		B 4 - 3	4	FAUTE	P1	09:08	✓	56
9	7	A 4 - 3	10	2 points	P1	09:08	✓	CHANGEMENTS
		B 2 - 3	5	3 points	P1	09:25	✓	
10	23	A 2 - 0	6	2 points	P1	09:42	✓	

9:39 Sam, 29 Août

F3 TO 2/2 **09** P1 03:32 **20** TO 0/2 F4

A	B							
		A 9 - 20		Temps mort	P1	03:32	✓	LANCER FRANC
8	5	B 9 - 20	5	2 points	P1	03:33	✓	2 POINTS
		A 9 - 1			P1	03:56	✓	3 POINTS
9	7	A 9 - 1			P1	03:56	✓	
		A 9 - 1			P1	03:56	✓	FAUTE FAUTE TECHNIQUE
10	10	B 9 - 18	10	FAUTE	P1	03:56	✓	
		B 9 - 18	23	3 points	P1	04:11	✓	58
11	11	A 9 - 15	IN 15 OUT 7	Echanger	P1	04:32	✓	CHANGEMENTS
		B 9 - 15	5	Lancer franc Marqué	P1	04:32	✓	
15	23	A 9 - 14	7	Technique (P)	P1	04:33	✓	

Equipe a demandé tous ses timeouts

Accepter

9:59 Sam, 29 Août

F2 TO 2/2 **42** P2 01:06 **41** TO 1/2 F1

A	B							
		A 42 - 41		Temps mort	P2	01:06	✓	LANCER FRANC
6	6	A 42 - 41	12	3 points	P2	01:06	✓	2 POINTS
		A 39 - 41	6	3 points	P2	02:22	✓	3 POINTS
10	8	B 36 - 41	IN 23 OUT 4	Echanger	P2	02:39	✓	
		B 36 - 41	IN 13 OUT 5	Echanger	P2	02:39	✓	FAUTE FAUTE TECHNIQUE
12	12	A 36 - 41	IN 12 OUT 11	Echanger	P2	02:39	✓	
		B 36 - 41	12	2 points	P2	02:48	✓	TEMPS MORT
13	13	A 36 - 39	13	FAUTE	P2	03:16	✓	
		A 36 - 39	14	3 points	P2	03:34	✓	CHANGEMENTS
14	23							



Temps mort dans les 2 dernières minutes

10:46 Sam, 29 Août

F3 TO 0/3 **78** P4 **02:01** **66** TO 3/3 F1

A	B	Score	Points	Time	Event
6	5	A 78 - 66	3 points	02:25	✓
8	6	A 75 - 66	FAUTE	02:55	✓
9	7	A 75 - 66	3 points	03:06	✓
10	8	B 72 - 66	2 points	03:35	✓
14	23	B 72 - 65	2 points	04:06	✓
		B 72 - 63	3 points	04:35	✓
		B -	2 points	04:35	✓
		A 72 - 60	2 points	04:48	✓
		B 70 - 60	FAUTE	04:51	✓
		B 70 - 60	2 points	05:07	✓

LANCER FRANC
2 POINTS
3 POINTS
FAUTE
FAUTE TECHNIQUE
TEMPS MORT
CHANGEMENTS

10:46 Sam, 29 Août

F3 TO 0/2 **78** P4 **01:58** **66** TO 3/3 F1

A	B	Score	Points	Time	Event
6	5	A 78 - 66	3 points	02:25	✓
8	6	A 75 - 66	FAUTE	02:55	✓
9	7	A 75 - 66	3 points	03:06	✓
10	8	B 72 - 66	2 points	03:35	✓
14	23	B 72 - 65	2 points	04:06	✓
		B 72 - 63	3 points	04:35	✓
		B -	2 points	04:35	✓
		A 72 - 60	2 points	04:48	✓
		B 70 - 60	FAUTE	04:51	✓
		B 70 - 60	2 points	05:07	✓

LANCER FRANC
2 POINTS
3 POINTS
FAUTE
FAUTE TECHNIQUE
TEMPS MORT
CHANGEMENTS

10:46 Sam, 29 Août

F3 TO 0/2 **78** P4 **01:58** **66** TO 3/3 F1

A	B	Score	Points	Time	Event
6	5	A 78 - 66	3 points	02:25	✓
8	6	A 75 - 66	FAUTE	02:55	✓
9	7	A 75 - 66	3 points	03:06	✓
10	8	B 72 - 66	2 points	03:35	✓
14	23	B 72 - 65	2 points	04:06	✓
		B 72 - 63	3 points	04:35	✓
		B -	2 points	04:35	✓
		A 72 - 60	2 points	04:48	✓
		B 70 - 60	FAUTE	04:51	✓
		B 70 - 60	2 points	05:07	✓

LANCER FRANC
2 POINTS
3 POINTS
FAUTE
FAUTE TECHNIQUE
TEMPS MORT
CHANGEMENTS

17:17 Sam, 29 Août

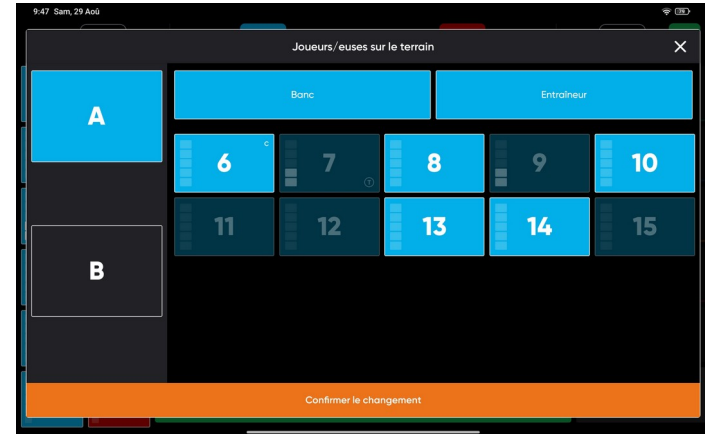
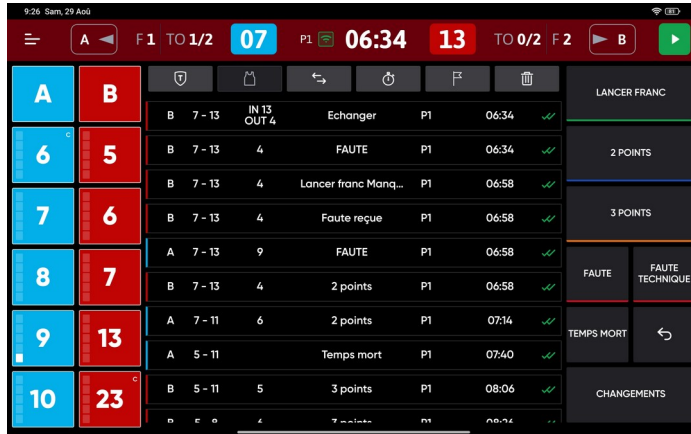
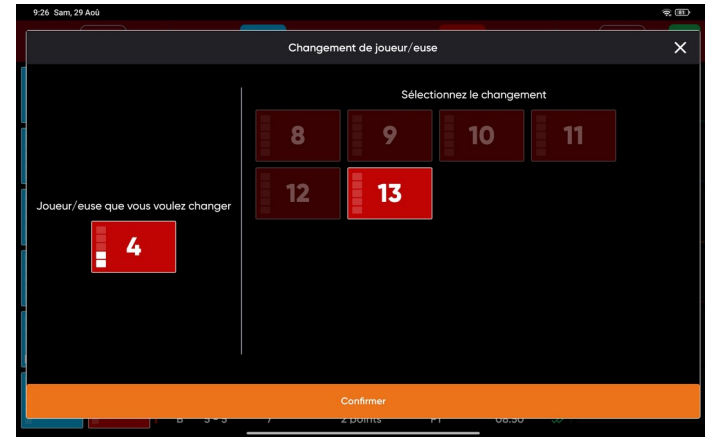
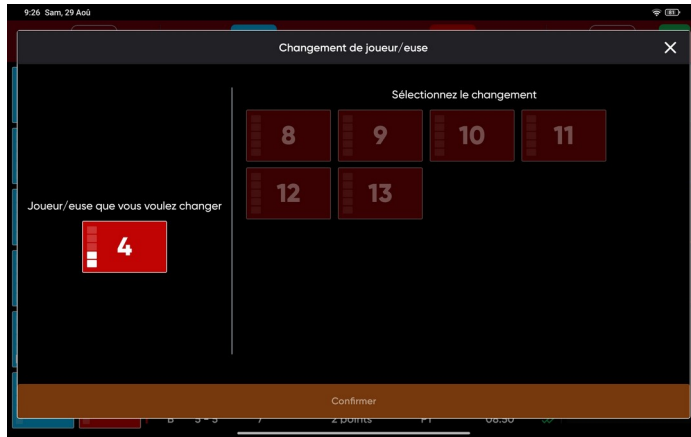
F3 TO 0/3 **78** P4 **02:05** **66** TO 3/3 F1

A	B	Score	Points	Time	Event
6	5	A 78 - 66	3 points	02:25	✓
8	6	A 75 - 66	FAUTE	02:55	✓
9	7	A 75 - 66	3 points	03:06	✓
10	8	B 72 - 66	2 points	03:35	✓
14	23	B 72 - 65	2 points	04:06	✓
		B 72 - 63	3 points	04:35	✓
		B -	2 points	04:35	✓
		A 72 - 60	2 points	04:48	✓
		B 70 - 60	FAUTE	04:51	✓
		B 70 - 60	2 points	05:07	✓

LANCER FRANC
2 POINTS
3 POINTS
FAUTE
FAUTE TECHNIQUE
TEMPS MORT
CHANGEMENTS

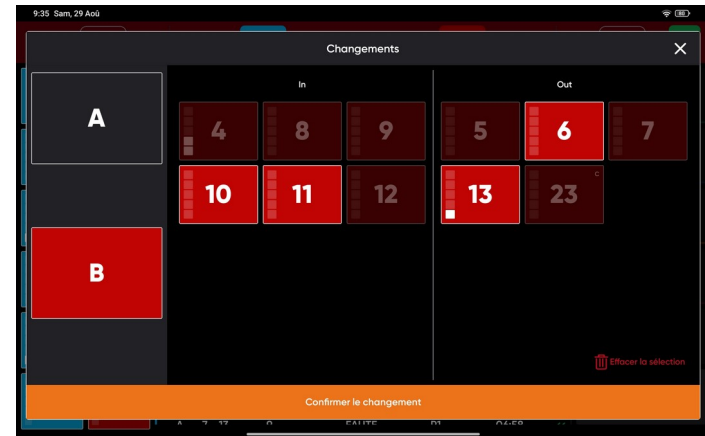
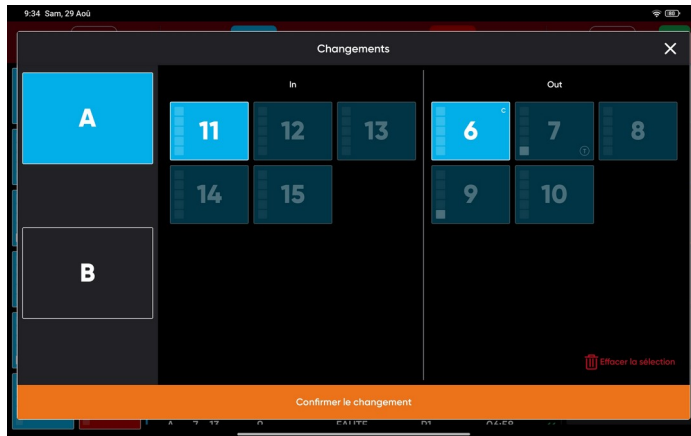
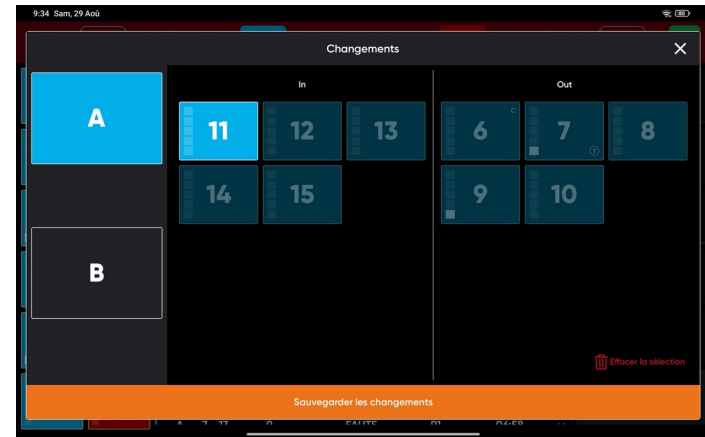
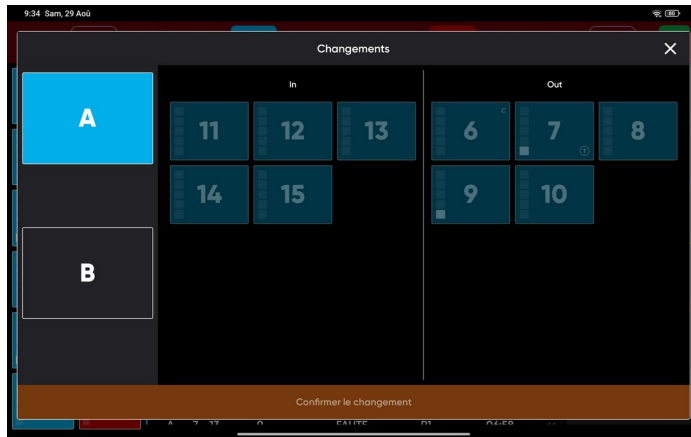


Changements : un par un, toute l'équipe





Changements : bouton «changement»





Fin d'une période

9:45 Sam, 29 Août

F4 TO 2/2 22 P1 00'0 26 TO 0/2 F6 B

A B

8	5
9	6
10	7
11	11
15	23

Voulez-vous terminer la période 1 ?

Annuler Accepter

LANCER FRANC

2 points P1 00:05 ✓

2 POINTS

3 POINTS

FAUTE FAUTE TECHNIQUE

TEMPS MORT

CHANGEMENTS

9:46 Sam, 29 Août

F4 TO 2/2 22 P1 00'0 29 TO 0/2 F6 B

A B

8	5
9	6
10	7
11	11
15	23

B 22 - 29 5 3 points P1 00:00 ✓

A 22 - 26 11 2 points P1 00:05 ✓

B 20 - 26 23 Lancer franc Marqué P1 00:28 ✓

B 20 - 25 23 Lancer franc Marqué P1 00:28 ✓

B 20 - 24 23 Faute reçue P1 00:28 ✓

A 20 - 24 9 FAUTE P1 00:28 ✓

A 20 - 24 8 3 points P1 00:50 ✓

B 17 - 24 23 2 points P1 01:25 ✓

B 17 - 22 IN 6 OUT 10 Echanger P1 01:55 ✓

A 17 - 22 8 Lancer franc Marqué P1 01:55 ✓

A 16 - 23 0 Faute reçue P1 01:55 ✓

LANCER FRANC

2 POINTS

3 POINTS

FAUTE FAUTE TECHNIQUE

TEMPS MORT

CHANGEMENTS

9:46 Sam, 29 Août

F0 TO 2/2 22 P2 10:00 29 TO 0/2 F0 B

A B

8	5
9	6
10	7
11	11
15	23

TERMINER LA PERIODE 1

B 22 - 29 5 3 points P1 00:00 ✓

A 22 - 26 11 2 points P1 00:05 ✓

B 20 - 26 23 Lancer franc Marqué P1 00:28 ✓

B 20 - 25 23 Lancer franc Marqué P1 00:28 ✓

COMMENCER LA PERIODE 2

LANCER FRANC

2 POINTS

3 POINTS

FAUTE FAUTE TECHNIQUE

TEMPS MORT

CHANGEMENTS

9:47 Sam, 29 Août

Joueurs/euses sur le terrain

A

B

Banc

Entraîneur

4 5 6 7 8

9 10 11 12 13

23

Confirmer le changement



Début de la période suivante

9:47 Sam, 29 Août

F0 TO 2/2 **22** P2 10:00 **29** TO 0/2 F0 ▶ B ▶

A	B
6	4
8	5
10	6
13	8
14	12

COMMENCER LA PÉRIODE 2

LANCER FRANC

2 POINTS

3 POINTS

FAUTE FAUTE TECHNIQUE

TEMPS MORT

CHANGEMENTS

10:01 Sam, 29 Août

F2 TO 2/2 **43** P2 00:00 **43** TO 2/2 F2 ▶ B ▶

A	B
6	6
10	8
12	12
13	13
14	23

Voulez-vous terminer la période 2 ?

Annuler Accepter

LANCER FRANC

2 POINTS

3 POINTS

FAUTE FAUTE TECHNIQUE

TEMPS MORT

CHANGEMENTS

10:01 Sam, 29 Août

F0 TO 0/3 **43** P3 10:00 **43** TO 0/3 F0 ▶ B ▶

A	B
9	4
10	6
11	7
12	9
13	23

COMMENCER LA PÉRIODE 3

LANCER FRANC

2 POINTS

3 POINTS

FAUTE FAUTE TECHNIQUE

TEMPS MORT

CHANGEMENTS

10:25 Sam, 29 Août

F0 TO 0/3 **56** P4 09:56 **51** TO 1/3 F0 ▶ B ▶

A	B
6	5
8	6
9	7
10	8
14	23

DEBUT DE LA PERIODE 4

TERMINER LA PERIODE 3

LANCER FRANC

2 POINTS

3 POINTS

FAUTE FAUTE TECHNIQUE

TEMPS MORT

CHANGEMENTS



Corrections : annulation dernière action

9:59 Sam, 29 Aoû

<

9:59 Sam, 29 Aoû

≡

A

F2 TO 2/2

42

P2

01:06

41

TO 1/2

F1

B

A

B

6

6

10

8

12

12

13

13

14

23

A 42 - 41

Temps mort

P2

01:06

✓

A 42 - 41

12

3 points

P2

01:06

✓✓

A 39 - 41

6

3 points

P2

02:22

✓✓

B 36 - 41

IN 23
OUT 4

Echanger

P2

02:39

✓✓

B 36 - 41

IN 13
OUT 5

Echanger

P2

02:39

✓✓

A 36 - 41

IN 12
OUT 11

Echanger

P2

02:39

✓✓

B 36 - 41

12

2 points

P2

02:48

✓✓

A 36 - 39

13

FAUTE

P2

03:16

✓✓

A 36 - 39

14

3 points

P2

03:34

✓✓

LANCER FRANC

2 POINTS

3 POINTS

FAUTE

FAUTE TECHNIQUE

TEMPS MORT

CHANGEMENTS



Correction du chrono

10:46 Sam, 29 Août

A 78 66 TO 0/2 01:58 P4 TO 3/3 F1 B

A	B							
A	B							LANCER FRANC
6	5	A 78 - 66	6	3 points	P4	02:25	✓	
		A 75 - 66	8	FAUTE	P4	02:55	✓	2 POINTS
8	6	A 75 - 66	14	3 points	P4	03:06	✓	
		B 72 - 66	8	2 points	P4	03:35	✓	3 POINTS
9	7	B 72 - 65	5	2 points	P4	04:06	✓	
		B 72 - 63	5	3 points	P4	04:35	✓	FAUTE FAUTE TECHNIQUE
10	8	B -	5	2 points	P4	04:35	✓	
		A 72 - 60	8	2 points	P4	04:48	✓	TEMPS MORT
14	23	B 70 - 60	7	FAUTE	P4	04:51	✓	
		B 70 - 60	7	2 points	P4	05:07	✓	CHANGEMENTS

10:46 Sam, 29 Août

A 78 66 TO 0/2 01:58 P4 TO 3/3 F1 B

A	B							
A	B							LANCER FRANC
6	5	A 78 - 66	6	3 points	P4	02:25	✓	
		A 75 - 66				02:55	✓	2 POINTS
8	6	A 75 - 66				03:06	✓	
		B 72 - 66				03:35	✓	3 POINTS
9	7	B 72 - 65				04:06	✓	
		B 72 - 63				04:35	✓	FAUTE FAUTE TECHNIQUE
10	8	B -				04:35	✓	
		A 72 - 60	8	2 points	P4	04:48	✓	TEMPS MORT
14	23	B 70 - 60	7	FAUTE	P4	04:51	✓	
		B 70 - 60	7	2 points	P4	05:07	✓	CHANGEMENTS



Corriger une action : supprimer

10:37 Sam, 29 Août

F2 TO 0/3 **72** P4 03:51 **67** TO 3/3 F1

A	B					LANCER FRANC
6	5	B 72 - 65	5	2 points	P4 04:06 ✓	2 POINTS
8	6	B -	5	2 points	P4 04:35 ✓	3 POINTS
9	7	A 72 - 60	8	2 points	P4 04:48 ✓	FAUTE
10	8	B 70 - 60	7	FAUTE	P4 04:51 ✓	FAUTE TECHNIQUE
14	23	B 70 - 60	7	2 points	P4 05:07 ✓	TEMPS MORT
		B 70 - 58		Temps mort	P4 05:38 ✓	
		A 70 - 58	6	3 points	P4 05:42 ✓	
		A 67 - 58	9	2 points	P4 06:06 ✓	CHANGEMENTS
		A 65 - 58	14	FAUTE	P4 06:27 ✓	

10:37 Sam, 29 Août

F2 TO 0/3 **72** P4 03:51 **67** TO 3/3 F1

A	B					LANCER FRANC
6	5	B 72 - 65	5	2 points	P4 04:06 ✓	2 POINTS
8	6	B -	5	2 points	P4 04:35 ✓	3 POINTS
9	7	A 72 - 60	8	2 points	P4 04:48 ✓	FAUTE
10	8	B 70 - 60	7	FAUTE	P4 04:51 ✓	FAUTE TECHNIQUE
14	23	B 70 - 60	7	2 points	P4 05:07 ✓	TEMPS MORT
		B 70 - 58		Temps mort	P4 05:38 ✓	
		A 70 - 58	6	3 points	P4 05:42 ✓	
		A 67 - 58	9	2 points	P4 06:06 ✓	CHANGEMENTS
		A 65 - 58	14	FAUTE	P4 06:27 ✓	

10:38 Sam, 29 Août

F2 TO 0/3 **72** P4 03:28 **66** TO 3/3 F1

A	B					LANCER FRANC
6	5	B 72 - 66	8	2 points	P4 03:35 ✓	2 POINTS
8	6	B 72 - 65	5	2 points	P4 04:06 ✓	3 POINTS
9	7	B 72 - 63	5	3 points	P4 04:35 ✓	FAUTE
10	8	B -	5	2 points	P4 04:35 ✓	FAUTE TECHNIQUE
14	23	A 72 - 60	8	2 points	P4 04:48 ✓	TEMPS MORT
		B 70 - 60	7	FAUTE	P4 04:51 ✓	
		B 70 - 60	7	2 points	P4 05:07 ✓	
		B 70 - 58		Temps mort	P4 05:38 ✓	CHANGEMENTS
		A 70 - 58	6	3 points	P4 05:42 ✓	
		A 67 - 58	9	2 points	P4 06:06 ✓	



Corriger une action : modifier

10:39 Sam, 29 Août

F3 TO 0/3 75 P4 02:55 66 TO 3/3 F1

A	B	FAUTE	P4	02:55	✓	Cocher	Modifier	Supprimer	LANCER FRANC
6	5	A 75 - 66	14	3 points	P4	03:06	✓		2 POINTS
8	6	B 72 - 66	8	2 points	P4	03:35	✓		3 POINTS
9	7	B 72 - 65	5	2 points	P4	04:06	✓		FAUTE
10	8	B 72 - 63	5	3 points	P4	04:35	✓		FAUTE TECHNIQUE
14	23	B -	5	2 points	P4	04:35	✓		TEMPS MORT
		A 72 - 60	8	2 points	P4	04:48	✓		CHANGEMENTS
		B 70 - 60	7	FAUTE	P4	04:51	✓		
		B 70 - 60	7	2 points	P4	05:07	✓		
		B 70 - 58		Temps mort	P4	05:38	✓		

10:39 Sam, 29 Août

F3 TO 0/3 75 P4 02:55 66 TO 3/3 F1

Modifier l'action

Equipe	Joueur/euse	Période	Temps
A	8	P4	02:55

Sauvegarder les changements

- Certains éléments ne sont pas modifiables : p.ex. si on veut changer un 3 pts en 2 pts (ou vice-versa), il faut :
 - insérer une action au même temps avec l'information correcte
 - supprimer l'action erronée

10:36 Sam, 29 Août

<



Corriger une action : cocher

10:40 Sam, 29 Août

F3 TO 0/3 **75** P4 02:55 **66** TO 3/3 F1

A	B								
		B -	5	2 points	P4	04:35	✓		LANCER FRANC
6	5	A 72 - 60	8	2 points	P4	04:48	✓		2 POINTS
		B 70 - 60	7	FAUTE	P4	04:51	✓		
8	6	B 70 - 60	7	2 points	P4	05:07	✓		3 POINTS
		mps mort	P4	05:38	✓			Cocher	Supprimer
9	7	A 70 - 58	6	3 points	P4	05:42	✓		FAUTE FAUTE TECHNIQUE
10	8	A 67 - 58	9	2 points	P4	06:06	✓		TEMPS MORT
		A 65 - 58	14	FAUTE	P4	06:27	✓		
14	23	A 65 - 58	6	3 points	P4	06:34	✓		CHANGEMENTS

10:44 Sam, 29 Août

F3 TO 0/2 **78** P4 01:52 **66** TO 3/3 F1

A	B								
		B 61 - 53	23	Faute reçue	P4	08:33	✓		LANCER FRANC
6	5	A 61 - 53	9	FAUTE	P4	08:33	✓		2 POINTS
		2 points	P4	08:33	✓			Cocher	Modifier
8	6	B 61 - 51		Temps mort	P4	08:44	✓		3 POINTS
		A 61 - 51	6	3 points	P4	08:46	✓		
9	7	A 58 - 51	6	2 points	P4	09:30	✓		FAUTE FAUTE TECHNIQUE
10	8	DEBUT DE LA PERIODE 4							TEMPS MORT
		B 56 - 51	IN 23 OUT 12	Echanger	P4	10:00	✓		
14	23	B 56 - 51	IN 8 OUT 11	Echanger	P4	10:00	✓		CHANGEMENTS

10:44 Sam, 29 Août

F3 TO 0/2 **78** P4 01:52 **66** TO 3/3 F1

A	B								
		A 70 - 58	6	3 points	P4	05:42	✓		LANCER FRANC
6	5	A 67 - 58	9	2 points	P4	06:06	✓		2 POINTS
		A 65 - 58	14	FAUTE	P4	06:27	✓		
8	6	A 65 - 58	6	3 points	P4	06:34	✓		3 POINTS
		B 62 - 58	5	2 points	P4	06:52	✓		FAUTE FAUTE TECHNIQUE
9	7	B 62 - 56	23	2 points	P4	07:23	✓		
10	8	A 62 - 54	6	Lancer franc Marqué	P4	07:44	✓		TEMPS MORT
		B 61 - 54	BD	Délégation techniq...	P4	07:44	✓		
14	23	B 61 - 54	23	Lancer franc Marqué	P4	08:33	✓		CHANGEMENTS

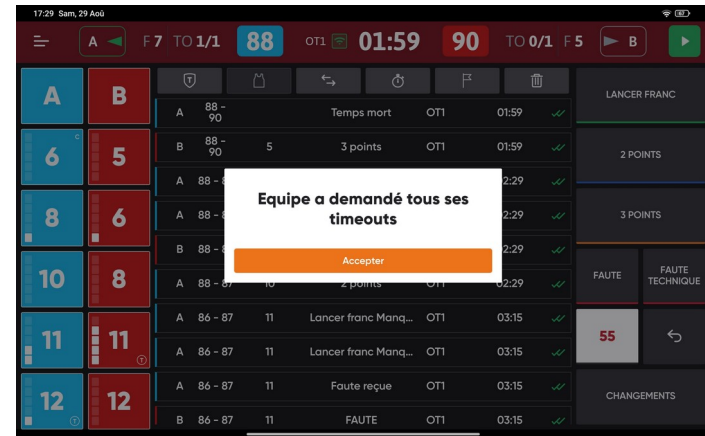
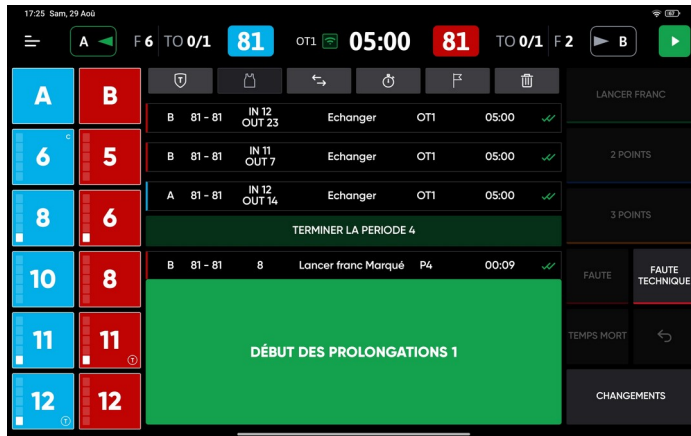
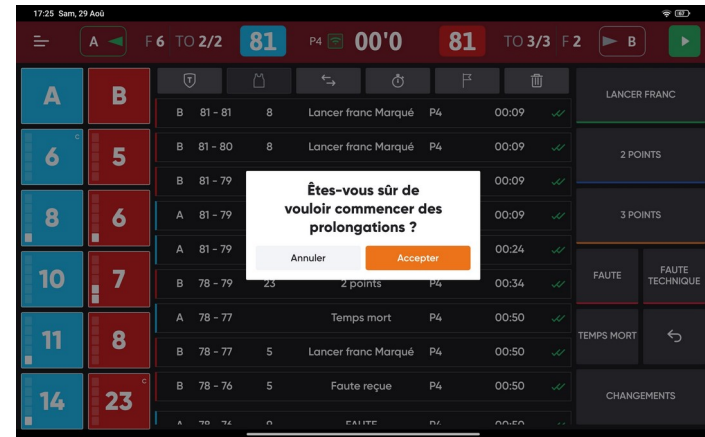
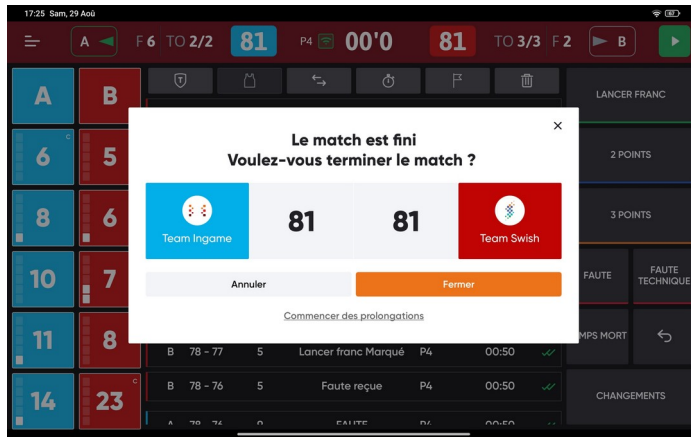
10:45 Sam, 29 Août

F3 TO 0/2 **78** P4 01:52 **66** TO 3/3 F1

A	B								
		A 70 - 58	6	3 points	P4	05:42	✓		LANCER FRANC
6	5	A 67 - 58	9	2 points	P4	06:06	✓		2 POINTS
		A 65 - 58	14	FAUTE	P4	06:27	✓		
8	6	A 65 - 58	6	3 points	P4	06:34	✓		3 POINTS
		B 62 - 58	5	2 points	P4	06:52	✓		FAUTE FAUTE TECHNIQUE
9	7	B 62 - 56	23	2 points	P4	07:23	✓		
10	8	A 62 - 54	6	Lancer franc Marqué	P4	07:44	✓		TEMPS MORT
		B 61 - 54	BD	Délégation techniq...	P4	07:44	✓		
14	23	B 61 - 54	23	Lancer franc Marqué	P4	08:33	✓		CHANGEMENTS

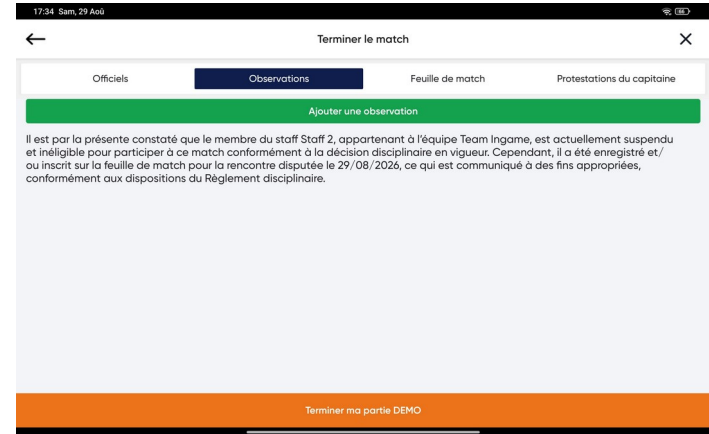
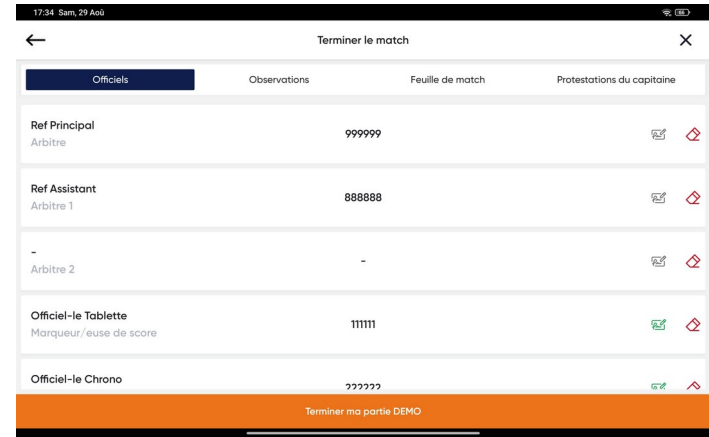
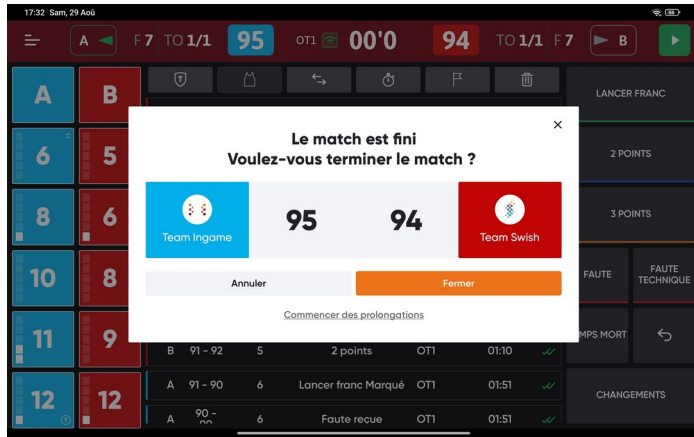


Prolongations





Fin du match





Fin et envoi des données

17:34 Sam, 29 Aoû

Terminer le match

Officiels Observations **Feuille de match** Protestations du capitaine

Feuille de match

Terminer ma partie DEMO

17:34 Sam, 29 Aoû

Terminer le match

Officiels Observations Feuille de match Protestations du capitaine

Ref Principal Arbitre	999999		
Ref Assistant Arbitre 1	888888		
- Arbitre 2	-		
Officiel-le Tablette Marqueur / euse de score	111111		
Officiel-le Chrono	???		

Terminer ma partie DEMO

17:34 Sam, 29 Aoû

Terminer le match

Officiels Observations Feuille de match **Protestations du capitaine**

☐ Team Ingame ☐ Team Swish

Sign Sign

Terminer ma partie DEMO

17:34 Sam, 29 Aoû

Terminer le match

Officiels Observations Feuille de match Protestations du capitaine

Ref Principal Arbitre	999999		
Ref Assistant Arbitre 1	888888		
- Arbitre 2	-		
Officiel-le Tablette Marqueur / euse de score	111111		
Officiel-le Chrono	???		

Êtes-vous sûr de vouloir Fermer la partie DEMO ?

Annuler Accepter

Terminer ma partie DEMO



Encore quelques indications

- Tout au long du match (pendant les moments de pause), regardez avec la personne au chrono si les points correspondent et si le temps est à peu près correct (important quand on arrive vers les deux dernières minutes du 4^e quart)
- Parlez régulièrement aux arbitres et aux coachs (équipes dans le bonus, nombre de temps morts restants, joueurs·euses qui atteignent 3 fautes, 4 fautes...)
- Pensez à bien gérer la flèche (et l'indication de la flèche sur la tablette comme contrôle)



Troubleshooting

- Que faites-vous si...
 - un joueur vient de marquer un panier, mais il n'est pas sur le terrain selon la tablette ?
 - un joueur porte le numéro 33 mais sur la tablette il a le 13 (son numéro habituel) ?
 - l'écran est bloqué et vous ne pouvez plus faire d'opérations ?
 - la tablette est à court de batterie ou s'éteint de manière inopinée ?