



Puffling Basketball

Formation règles et tablette de marque pour les officiel·les de table (OTR)

Grégoire Métral
Septembre 2023



Pour se connaître...

- Grégoire Métral, joueur (depuis 1977), officiel minibasket (2005), puis OTR (2008) et OTN (2013)
- Qui n'a jamais utilisé la tablette en match ?
- Qui est officiel·le de table pour la première année ?



Chrono, feuille, tablette...

- Quelles sont les principales difficultés que vous rencontrez / avez rencontrées dans votre pratique d'OTR ?
- Quelles sont vos principales craintes ?
- Qu'attendez-vous de cette soirée ?



Être officiel·le de table

- Rôle important — mais pas de pression !
- Responsabilité du respect des règles = arbitrage
- Certaines règles à connaître
- Si vous connaissez bien les règles, ça aide
- Si vous avez le sens du basket, c'est plus facile



Références

- Règles du basket (et interprétations) :
 - <https://www.fiba.basketball/fr/documents>
- Documents principaux pour la Suisse :
 - <https://swiss.basketball/resource-center>



Première partie :
Tâches des officiel·les et
communication avec les arbitres



Les tâches générales

- Préparer le matériel de la table de marque :
 - feuille et stylos (2 couleurs) ou tablette
 - chronomètre et sonnerie (ou Stramatel)
 - palettes 1 à 5 (fautes)
 - signaux pour 4 fautes d'équipe
 - flèche de possession
- Remplir la feuille ou la tablette avec les indications générales :
 - informations du match (date, heure, compétition, lieu, équipes...)
 - joueur·euses, entrant·es, capitaine
 - coach et assistant·e (faire signer 10 min. avant le début)
 - officiel·les et arbitres (à la fin du match dans l'ancienne version de la tablette)



Quelques règles à connaître

- Quand tourner la flèche ?
- Quand démarrer et arrêter le chrono ?
- Que faut-il noter (entre autres) sur une feuille/une tablette ?
 - entrant·es / changements
 - temps-morts
 - paniers
 - fautes
- Comment communique-t-on avec les arbitres ?
- Quand peut-on demander un changement ? Quel est le geste correspondant ?
- Quand peut-on demander un temps-mort ? Quel est le geste correspondant ?
- Qu'est-ce qui change dans les 2 dernières minutes ?



Gestuelle des arbitres (1)

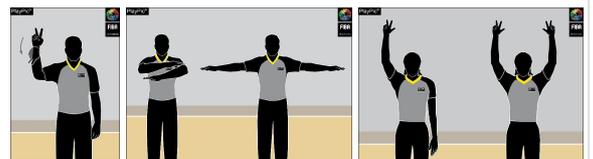
- Voir les **règles FIBA actuelles** dès page 61 (Annexe A)
- Gestes sans conséquence directe pour la table :
 - Retour en zone
 - Pied
 - Entre-deux
 - Marcher
 - Double-dribble
 - Balle portée
 - Compter les secondes
 - Violation de...
 - 3 secondes
 - 5 secondes
 - 8 secondes
 - 14 ou 24 secondes
 - Nature de la faute

9



Gestuelle des arbitres (2)

- Arrêter le chrono (violation ou faute) / Démarrer le chrono (dans certaines situations)
- Numéros des joueurs
 - de 00 à 15 : un geste
 - de 16 à 99 : deux gestes
- Panier accordé (nombre de points)
- Panier annulé
- Panier à 3 points (tenté / réussi)

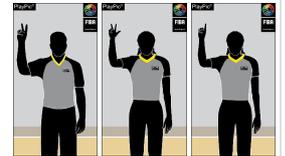


10



Gestuelle des arbitres (3)

- Changement(s)
- Fautes
 - personnelle (P)
 - technique (T)
 - antisportive (U)
 - disqualifiante (D)
- Nombre de lancers francs



11



Deuxième partie :
Utilisation de la tablette

12



Introduction

- Deux versions de l'application
- La plus récente (ingameapp) présente plusieurs améliorations, mais a aussi des défauts : Swissbasket recommande d'utiliser l'ancienne
- Dans cette présentation, en général : à gauche = ancienne version, à droite = nouvelle version



13



Entraînez-vous !

- L'**ancienne application** (NBN23 InGame) peut être téléchargée (APK) et installée sur un smartphone ou une tablette avec Android
<https://storage.googleapis.com/eu-nbn23-scoresheet-artifacts/apks/v202500.apk>
- Parties de test : Leverade → test@swb.ch / admin1
- La **nouvelle application** (InGame by NBN23) se trouve dans le **Play Store** (Android) ou l'**App Store** (iOS)
- Partie de démo sur l'écran d'accueil (accéder à la démo)

14



Conseils de base

- Faites-vous aider des autres officiel·les (parlez, donnez les numéros, retenez les changements)
- N'hésitez pas à solliciter les arbitres
- Ayez un papier et un crayon à portée de main



Chez vous...

- Connectez-vous
- Téléchargez le match à venir
- Faites les mises à jour de l'application si besoin (éventuellement du système)

Écran d'accueil



17

Liste des joueurs·euses

The screenshot shows a player list for 'Squad 2'. At the top, there are buttons for 'AJOUTER UN JOUEUR', 'JOUEURS QUALIFIES', 'STAFF TECHNIQUE', and 'SIGNATURE ENTRAINEUR'. Below these is a table with columns for 'LICENCE', 'PRÉNOM', 'N°', 'CP', '0/5', and '0/12'. The table lists six players with their respective details.

LICENCE	PRÉNOM	N°	CP	0/5	0/12
00024SB	PLAYER 22	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
00025SB	PLAYER 23	6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
00026SB	PLAYER 24	7	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
00027SB	PLAYER 25	9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
00028SB	PLAYER 26	10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

The screenshot shows a list of players for 'Team Ingame'. At the top, there are buttons for 'Joueurs', 'Staff de l'équipe', 'Couleur de l'équipe', and 'Summary'. Below these is a table with columns for 'N°', 'Joueur', 'Licence', 'Captain', 'Starters', and 'All Players'. The table lists seven players with their respective details.

N°	Joueur	Licence	Captain	Starters	All Players
4	Player Team Ingame 1	Team Ingame001	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Player Team Ingame 2	Team Ingame002	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Player Team Ingame 3	Team Ingame003	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	Player Team Ingame 4	Team Ingame004	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	Player Team Ingame 5	Team Ingame005	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9	Player Team Ingame 6	Team Ingame006	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10	Player Team Ingame 7	Team Ingame007	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



18

Ajouter un·e joueur·euse

AJOUTER UN JOUEUR

LICENCE: 123456 N°: 77

PRÉNOM *: Luka

NOM *: Doncic

ACCEPTER ANNULER

Ajouter un nouveau joueur

Rechercher un joueur...

Créer un nouveau joueur

Nom * Nom de famille *

Numero de licence Numero de matricule *

Ajouter un joueur



19

Liste avec tout le monde

LICENCE	PRÉNOM	N°	CP	0/5	0/12
123456	Luka Doncic	77			
00024SB	PLAYER 22	5			
00025SB	PLAYER 23	6			
00026SB	PLAYER 24	7			
00027SB	PLAYER 25	9			

N°	Joueur	Licence	Captain	Starters	Players
10	Player team ingame /	team ingameUU/	0/1	0/5	1/12
11	Player Team Ingame 8	Team Ingame008			
12	Player Team Ingame 9	Team Ingame009			
13	Player Team Ingame 10	Team Ingame010			
14	Player Team Ingame 11	Team Ingame011			
15	Player Team Ingame 12	Team Ingame012			
77	Luka Doncic	123456			✓



20

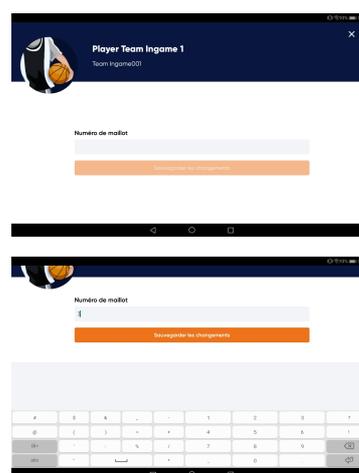
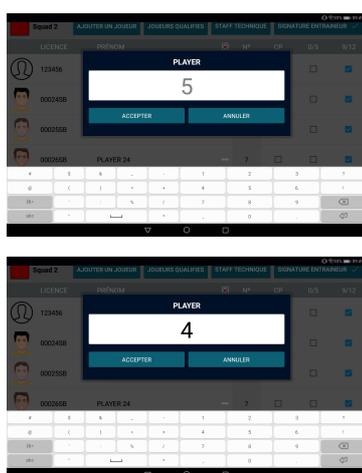
Sélection des joueurs·euses présent·es et du·de la capitaine

LICENCE	PRÉNOM	N°	CP	0/5	9/12
123456	Luka Doncic	77	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
00024SB	PLAYER 22	5	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
00025SB	PLAYER 23	6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
00026SB	PLAYER 24	7	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
00027SB	PLAYER 25	9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

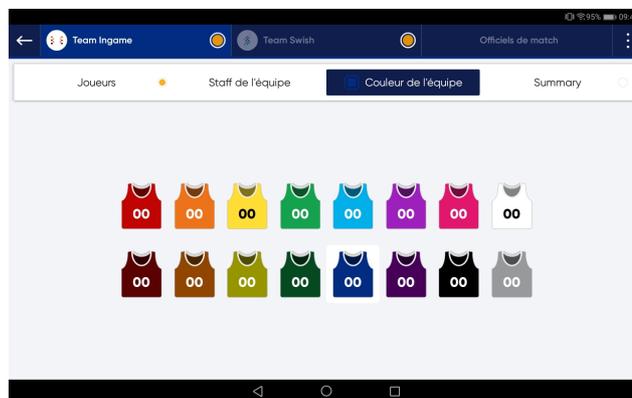
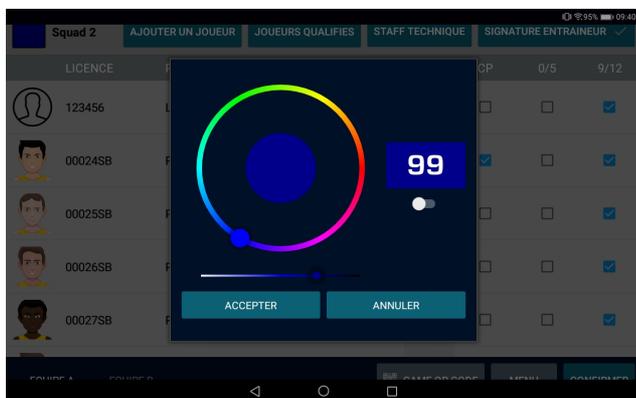
N°	Joueur	Licence	Captain 1/1	Starters 0/5	All	Players 12/12
4	Player Team Ingame 1	Team Ingame001	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
5	Player Team Ingame 2	Team Ingame002	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
6	Player Team Ingame 3	Team Ingame003	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
7	Player Team Ingame 4	Team Ingame004	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
8	Player Team Ingame 5	Team Ingame005	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
9	Player Team Ingame 6	Team Ingame006	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
10	Player Team Ingame 7	Team Ingame007	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>



Définition des numéros

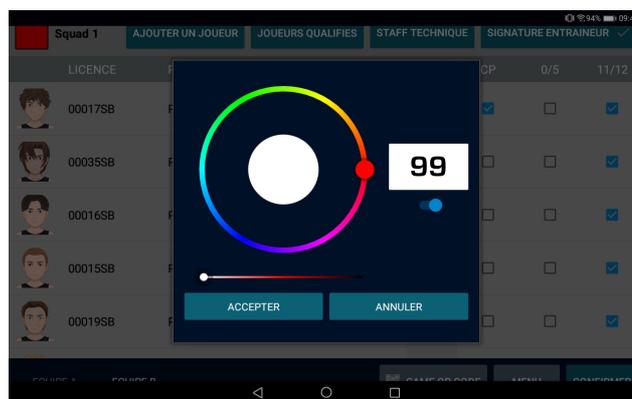
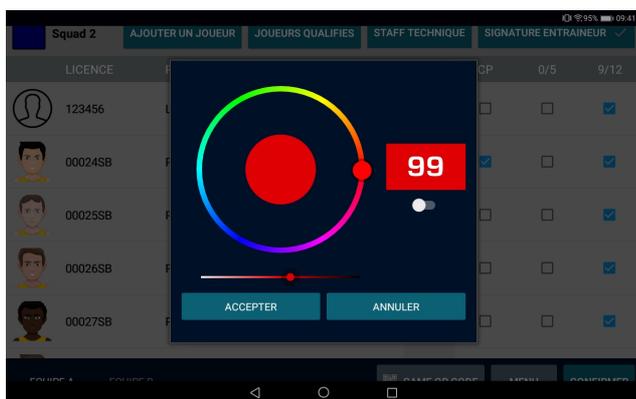


Définition des couleurs



23

Modifier une couleur (ancienne version)



24

Staff technique

Squad 2 AJOUTER UN JOUEUR JOUEURS QUALIFIES STAFF TECHNIQUE SIGNATURE ENTRAINEUR

Entraîneur principal
222222 Anne Berney

Entraîneur assistant
LICENCE PRÉNOM NOM

Délégué d'équipe
LICENCE PRÉNOM NOM

Délégué de terrain
LICENCE PRÉNOM NOM

ACCEPTER ANNULER

Entraîneur principal

Nom Anne Nom de famille Berney

Numéro de licence 222222

Sauvegarder les changements



25

Si on veut aller trop vite...

Squad 2 AJOUTER UN JOUEUR JOUEURS QUALIFIES STAFF TECHNIQUE SIGNATURE ENTRAINEUR

LICENCE PRÉNOM N° CP 0/5 9/12

123456 Luka Doncic 77

00024SB

00025SB

00026SB PLAYER 24 7

00027SB PLAYER 25 9

EQUIPE A
VOUS DEVEZ SELECTIONNER 5 JOUEURS AU MINIMUM
ACCEPTER

Team Ingame Team Switch Officiels de match

Joueurs Staff de l'équipe Couleur de l'équipe Summary

Joueurs titulaires

Banc

4 Player Team Ingame 1

5 Player Team Ingame 2

6 Player Team Ingame 3

7 Player Team Ingame 4

8 Player Team Ingame 5

9 Player Team Ingame 6

10 Player Team Ingame 7

11 Player Team Ingame 8

12 Player Team Ingame 9

13 Player Team Ingame 10

Staff de l'équipe

Entraîneur principal
Anne Berney

Entraîneur assistant
Staff 2

Signature de l'entraîneur

Entraîneur principal
Anne Berney

Go to players



26

Les coachs doivent signer

LICENCE	PRÉNOM	N°	CP	5/5	9/12
00024SB	PLAYER 22	4	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
00025SB	PLAYER 23	6	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
00026SB	PLAYER 24	7	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
00027SB	PLAYER 25	9	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
00028SB	PLAYER 26	10	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Joueurs titulaires

- 3 Player Team Ingame 1
- 5 Player Team Ingame 2
- 6 Player Team Ingame 3
- 7 Player Team Ingame 4
- 8 Player Team Ingame 5

Banc

- 9 Player Team Ingame 6
- 10 Player Team Ingame 7
- 11 Player Team Ingame 8
- 12 Player Team Ingame 9
- 13 Player Team Ingame 10

Staff de l'équipe

- Entraîneur principal
Anne Berney
- Entraîneur assistant
Staff 2

Signature de l'entraîneur

Entraîneur principal
Anne Berney

Cliquez ici pour signer



27

Signature des coachs

AB

SIGNER EXIT

Signature

ZK P

Sauvegarder les changements



28

Entrer les arbitres et les officiel-les (nouvelle version)

Arbitre

Nom: Jane, Nom de famille: Smith

Número de licence: 333333

Sauvegarder les changements

Team Ingame, Team Swish, Officiels de match

Jane Smith	Arbitre	333333
John Doe	Arbitre 1	444444
-	Arbitre 2	-
Leigh Robertson	Marqueur de score	555555
Grégoire Métrol	Timer	666666

Liste des équipes confirmées



29

Tout est prêt

Squad 2

LICENCE	PRÉNOM	N°	CP	5/5	9/12
00024SB	PLAYER 22	4	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
00025SB			<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
00026SB			<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
00027SB	PLAYER 25	9	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
00028SB	PLAYER 26	10	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

ATTENTION: Vérifier si les données ont été entrées correctement

DEBUT DU MATCH, ANNULER

Team Ingame, Team Swish, Officiels de match

Joueurs, Staff de l'équipe, Couleur de l'équipe, Summary

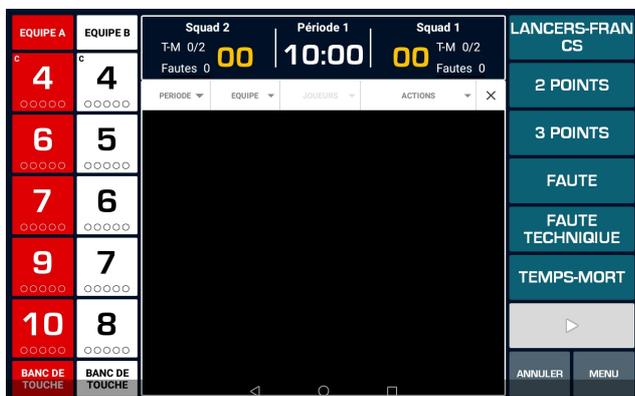
<p>Joueurs titulaires</p> <ul style="list-style-type: none"> 4 Player Team Swish 1 5 Player Team Swish 2 6 Player Team Swish 3 7 Player Team Swish 4 8 Player Team Swish 5 <p>Banc</p> <ul style="list-style-type: none"> 9 Player Team Swish 6 10 Player Team Swish 7 11 Player Team Swish 8 	<p>Staff d'équipe</p> <ul style="list-style-type: none"> Entraîneur principal: Jean-Louis Poncin Entraîneur assistant: - 	<p>Signature de l'entraîneur</p> <ul style="list-style-type: none"> Entraîneur principal: Jean-Louis Poncin
---	--	--

Liste des équipes confirmées

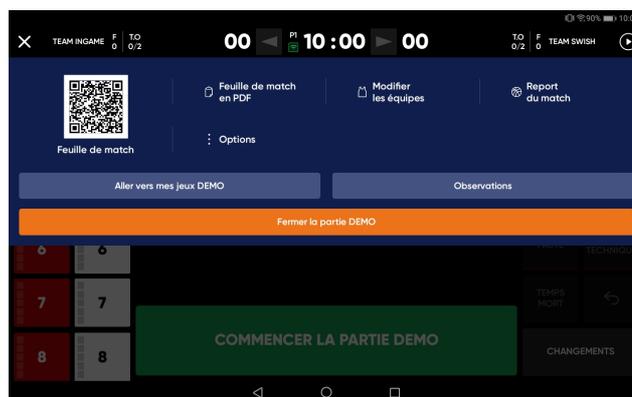
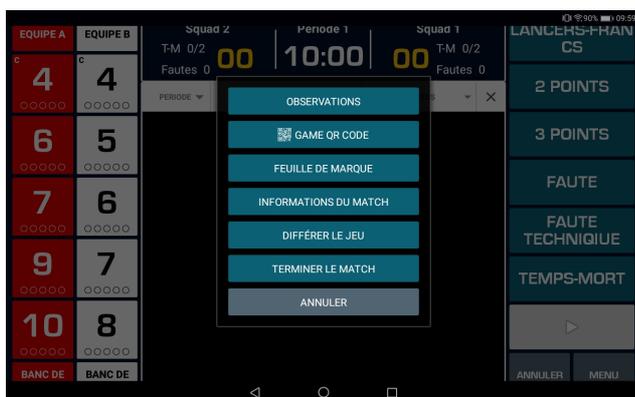


30

Écran de saisie pendant le match



Menu pendant le match



Actions pendant le match

PERIODE	EQUIPE	ANNEEURE	ACTIONS
✓ A (P1)	09:16	06-07	P-7 2 POINTS
✓ A (P1)	09:21	04-07	P-10 FAUTE
✓ B (P1)	09:25	04-07	P-4 2 POINTS
✓ B (P1)	09:33	04-05	P-4 FAUTE
✓ B (P1)	09:35	04-05	P-5 2 POINTS
✓ A (P1)	09:41	04-03	P-6 2 POINTS
✓ B (P1)	09:47	02-03	P-4 3 POINTS
✓ A (P1)	09:53	02-00	P-4 2 POINTS

PERIODE	EQUIPE	ANNEEURE	ACTIONS
B 6			Faute P1 09:28 ✓
A 4			3 points P1 09:35 ✓
B 5			2 points P1 09:40 ✓
A 3			3 points P1 09:44 ✓
B 4			2 points P1 09:52 ✓
B 8			Entrée P1 10:00 ✓
B 7			Entrée P1 10:00 ✓
B 6			Entrée P1 10:00 ✓



Fautes



S'il y a des lancers

Qui a subi la faute?

4	5	6
7	8	

Ne pas ajouter de faute reçue

10	8								
----	---	--	--	--	--	--	--	--	--

LANCERS-FRANCS

- 2 POINTS
- 3 POINTS
- FAUTE
- FAUTE TECHNIQUE
- TEMPS-MORT

ANNULER MENU

Qui a reçu la faute ?

3 4 6 7 8



Lancers francs

LANCERS-FRANCS

LANCERS-FRANCS DU JOUEUR 5 (1/2)

ACCEPTER ANNULER

Lancer franc
Joueur 6

1/2

X 1

ACCEPTER

LANCERS-FRANCS

LANCERS-FRANCS DU JOUEUR 4 (2/2)

ACCEPTER ANNULER

Lancer franc
Joueur 6

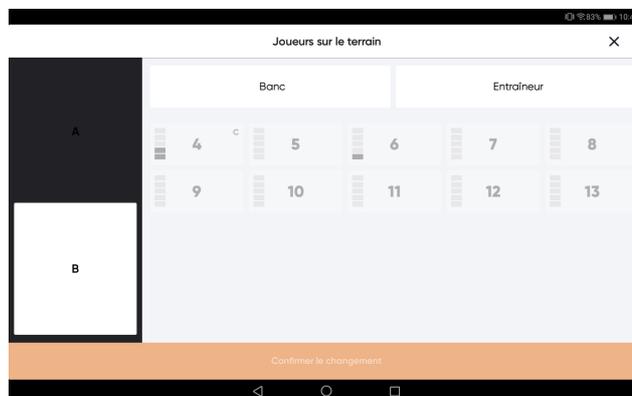
2/2

X 1

ACCEPTER

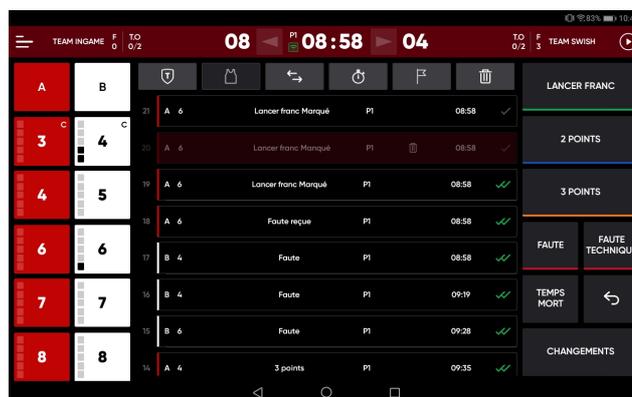


Voir les fautes des joueurs·euses



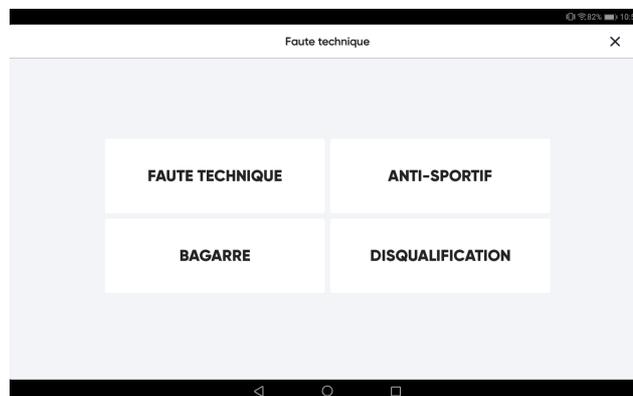
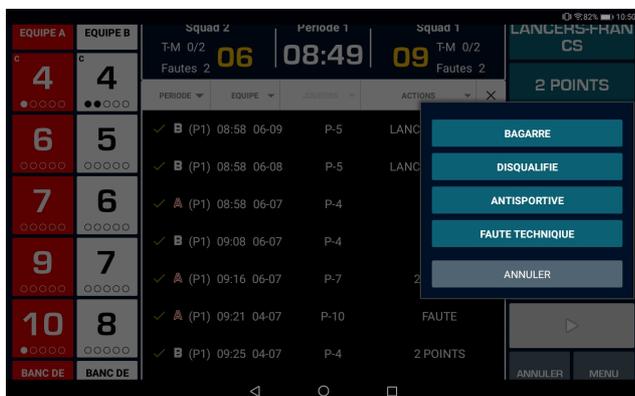
37

Annulation de la dernière action

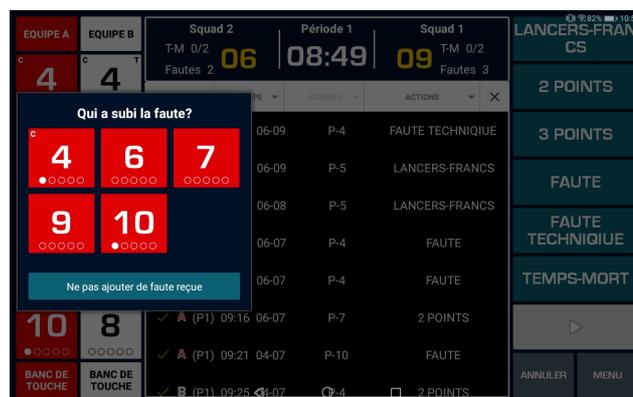


38

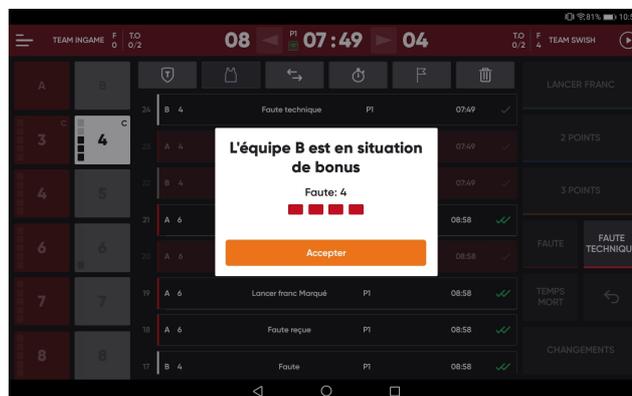
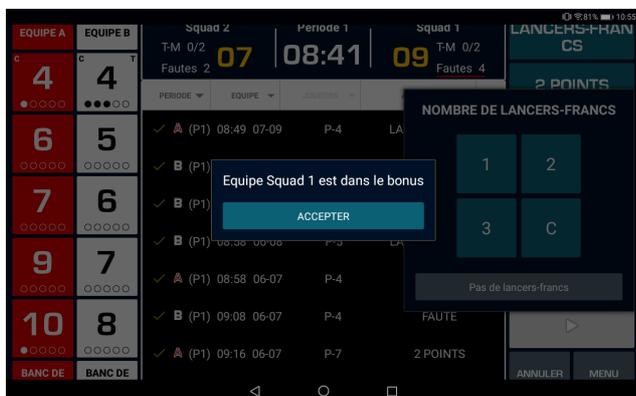
Faute «technique»



Y a-t-il des lancers ? Qui les tire ?

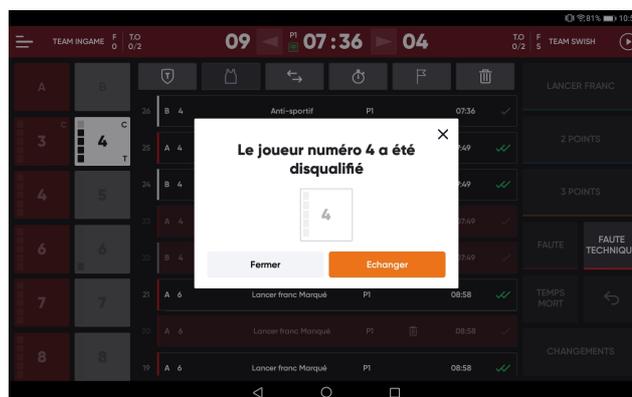


Quand il y a 4 fautes d'équipe



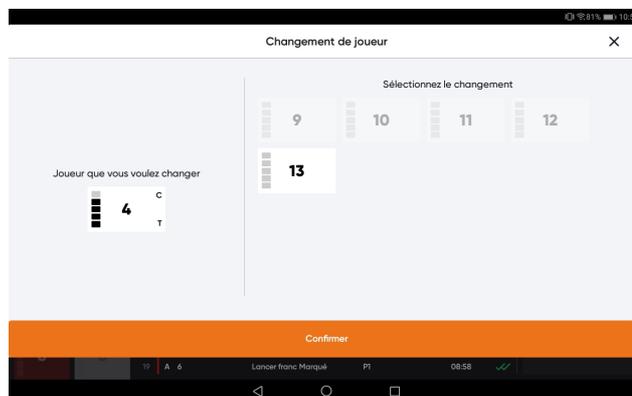
41

Si un·e joueur·euse est disqualifié·e



42

Il faut lui trouver un·e remplaçant·e



43

Un·e joueur·euse disqualifié·e...

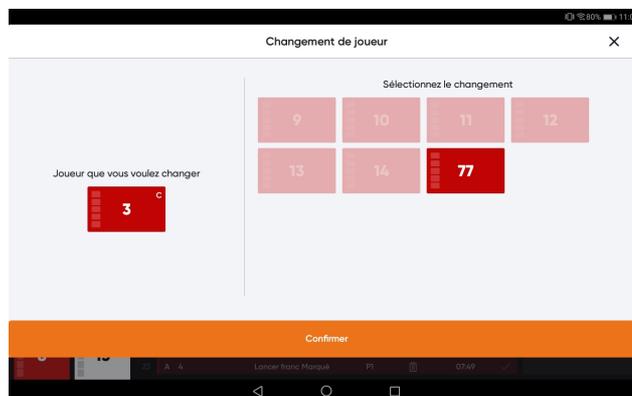


- N'apparaît plus dans la liste de l'équipe (ancienne version)
- Apparaît en grisé dans la liste de l'équipe (nouvelle version)



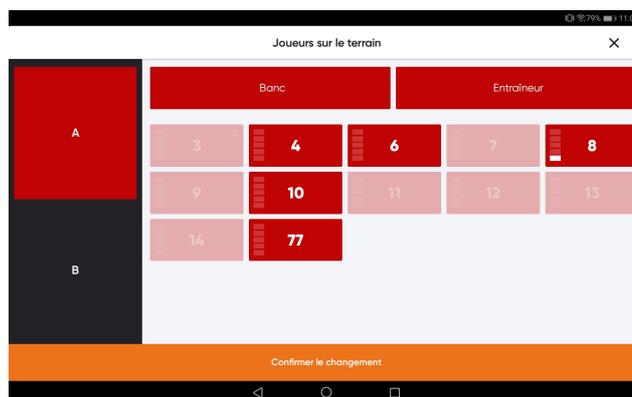
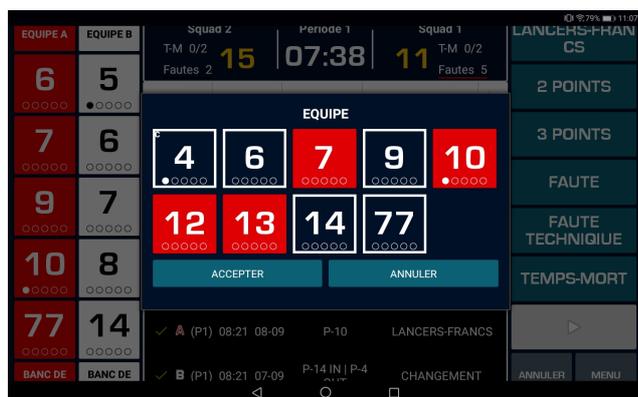
44

Changements : un par un



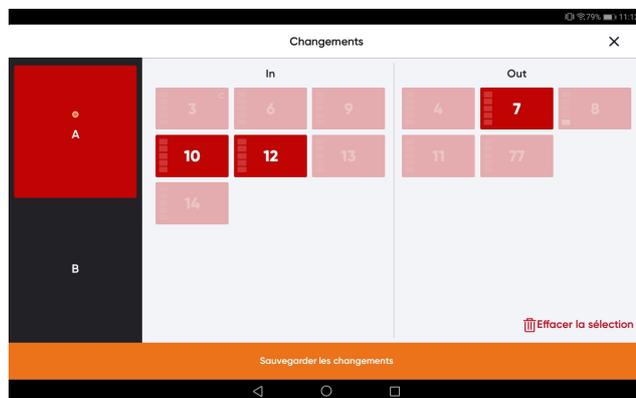
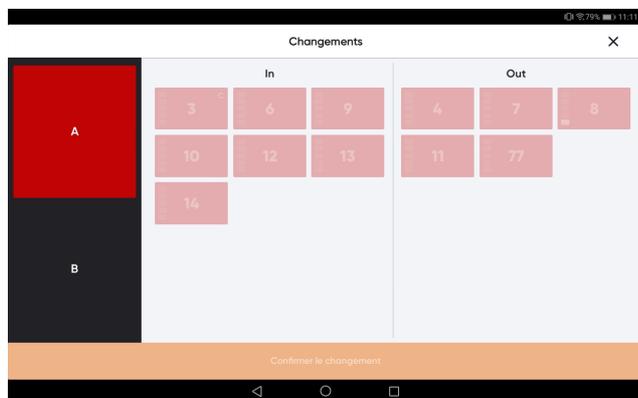
45

Changements : toute l'équipe



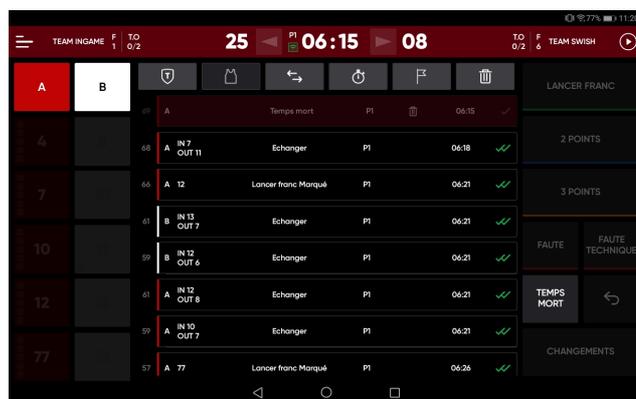
46

Changements multiples (nouvelle version)



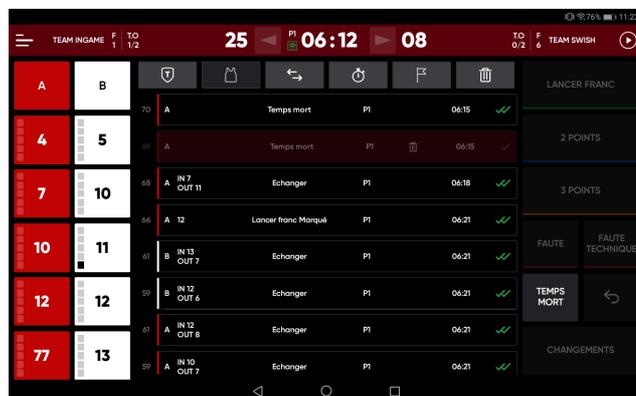
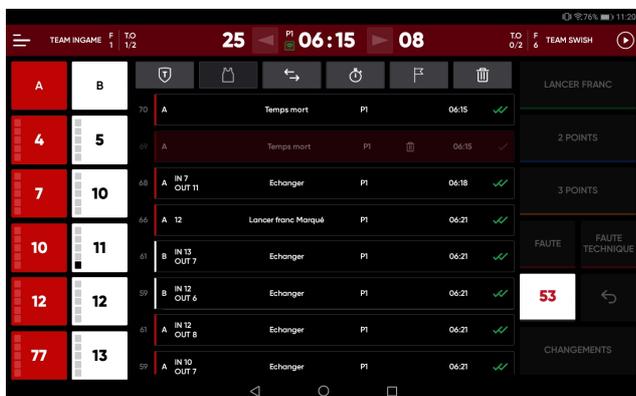
47

Temps morts



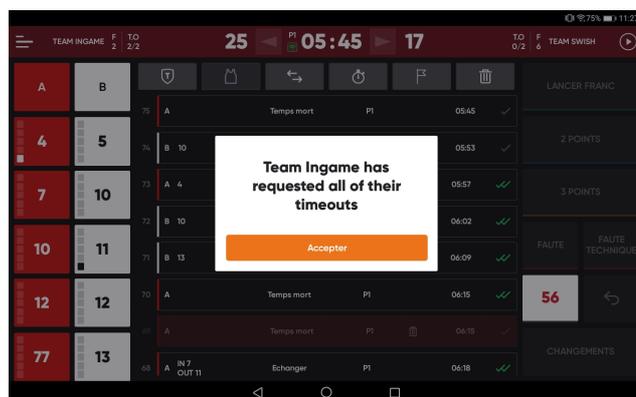
48

Attention à la fin du temps mort (nouvelle version)



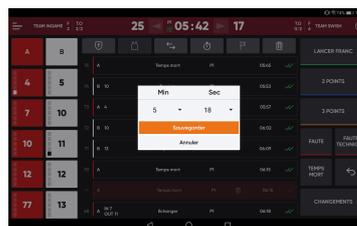
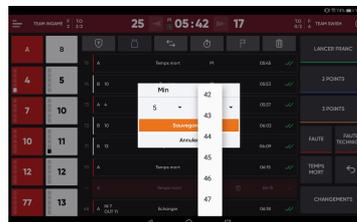
49

Plus de temps port disponible

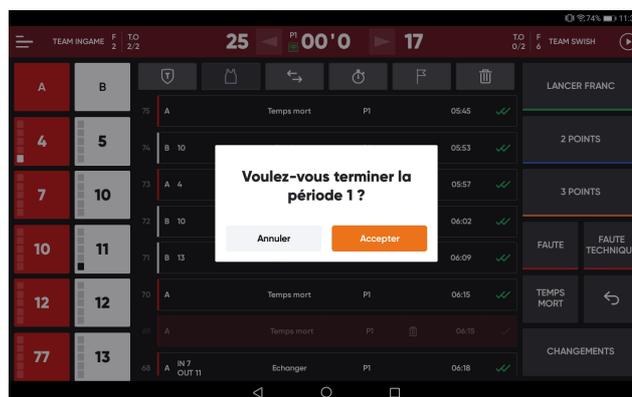


50

Ajuster le chrono



Fin d'une période



Début de la période suivante

LANCERS-FRAN CS

2 POINTS

3 POINTS

FAUTE

FAUTE TECHNIQUE

TEMPS-MORT

ANNULER MENU

25 10:00 17

COMMENCER LA PÉRIODE 2



53

Corriger une action

LANCERS-FRAN CS

2 POINTS

3 POINTS

FAUTE

FAUTE TECHNIQUE

TEMPS-MORT

ANNULER MENU

79 04:04 69

LANCER FRANC

2 POINTS

3 POINTS

FAUTE FAUTE TECHNIQUE

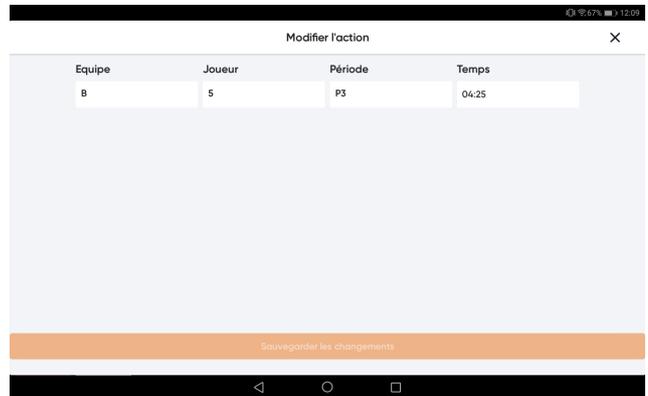
TEMPS MORT

CHANGEMENTS



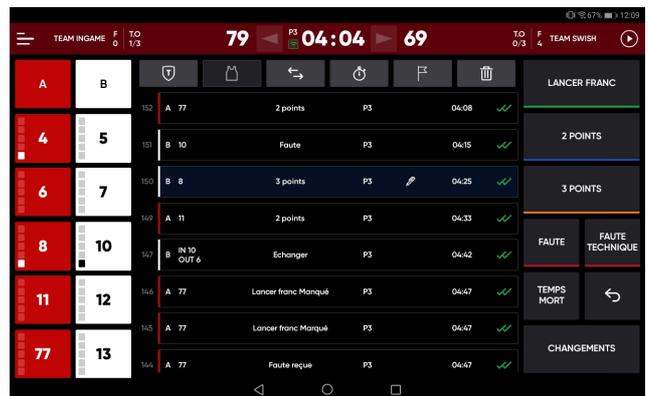
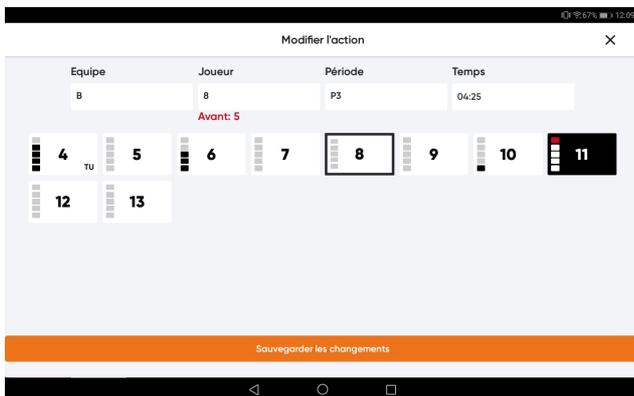
54

Éléments modifiables



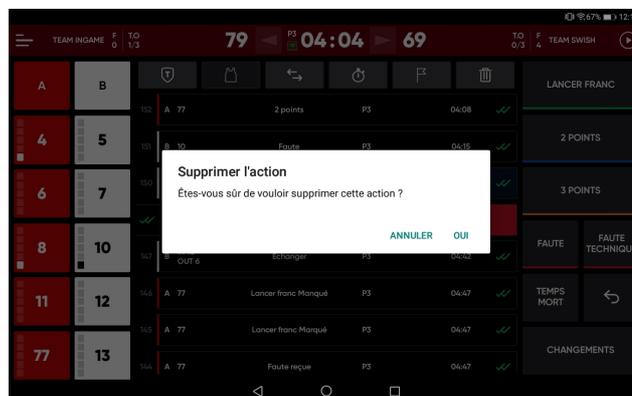
55

Informations supplémentaires (nouvelle version)

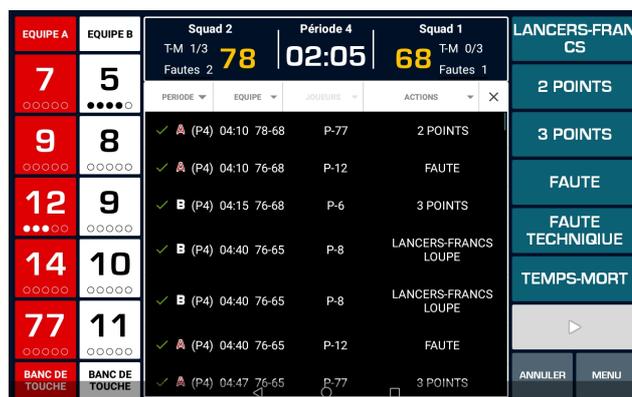


56

Supprimer une action



Ajout/suppression (p. ex. 3 pts au lieu de 2 pts, ancienne version)



Ajout/suppression (nouvelle version)

- Faire un appui long
- Lorsque la possibilité d'ajout apparaît au-dessous, créer l'action
- Attention : l'action apparaît ensuite au-dessus !



59

Temps mort dans les 2 dernières minutes du 4^e quart

EQUIPE A	EQUIPE B	Squad 2	Période 4	Squad 1	LANCERS-FRANCS
7	5	T.M 1/3	01:55	T.M 0/3	CS
9	8	Fautes 2		Fautes 1	2 POINTS
12	9				3 POINTS
14	10				FAUTE
77	11				FAUTE TECHNIQUE
BANC DE TOUCHE	BANC DE TOUCHE				TEMPS-MORT
					ANNULLER MENU

TEAM INGAME	F	T.O	91	P4	01:55	82	T.O	F	TEAM SWISH
A	B								LANCER FRANC
4	5								2 POINTS
6	7								3 POINTS
7	8								FAUTE
8	10								FAUTE TECHNIQUE
9	12								TEMPS MORT
									CHANGEMENTS



60

Effets secondaires...

EQUIPE A	EQUIPE B	Squad 2	T.MORT	Squad 1	LANCERS-FRANCS
7	5	T.M 1/3 78	51.3	T.M 1/2 68	2 POINTS
9	8	Fautes 2		Fautes 1	3 POINTS
12	9	PERIODE	EQUIPE	ACTIONS	FAUTE
14	10	✓ B (P4) 01:55 78-68	T-B	TEMPS-MORT	FAUTE TECHNIQUE
77	11	✓ A (P4) 04:10 78-68	P-77	2 POINTS	TEMPS-MORT
BANC DE TOUCHE	BANC DE TOUCHE	✓ A (P4) 04:10 76-68	P-12	FAUTE	
		✓ B (P4) 04:15 76-68	P-6	3 POINTS	
		✓ B (P4) 04:40 76-65	P-8	LANCERS-FRANCS LOUPE	
		✓ B (P4) 04:40 76-65	P-8	LANCERS-FRANCS LOUPE	
		✓ A (P4) 04:40 76-65	P-12	FAUTE	

- Nouvelle version, attention : si on réajuste le chrono pour le remettre à plus que 02:00 minutes, le nombre de temps morts reste à deux !



Fin du match

EQUIPE A	EQUIPE B	Squad 2	Periode 4	Squad 1	LANCERS-FRANCS
7	8	T.M 1/3 81	00.0	T.M 2/2 71	2 POINTS
9	9	Fautes 2		Fautes 2	3 POINTS
12	10	PERIODE	EQUIPE	ACTIONS	FAUTE
14	11	✓ A (P4) 01:39 81-71	P-77	LANCERS-FRANCS	FAUTE TECHNIQUE
77	14	✓ B (P4)		TEMPS-MORT	TEMPS-MORT
BANC DE TOUCHE	BANC DE TOUCHE	✓ A (P4) 01:39 80-71	P-77	2 POINTS	
		✓ B (P4) 01:47 78-71	P-11	3 POINTS	
		✓ B (P4) 01:49 78-68	T-B	TEMPS-MORT	
		✓ B (P4) 01:55 78-68	T-B	TEMPS-MORT	

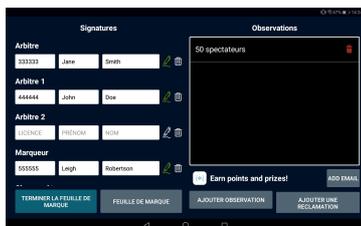
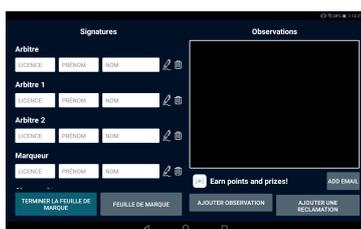
TEAM INGAME	F	O	T.O	1/3	94	00'0	85	T.O	F	0/2	114.25
A	B	Le match est fini Voulez-vous terminer le match ?									
4	5	Team Ingame 94 85									
6	7	Annuler Fermer									
7	8	Commencer des prolongations									
8	10	LANCER FRANC									
77	12	2 POINTS									
		3 POINTS									
		FAUTE									
		FAUTE TECHNIQUE									
		TEMPS-MORT									
		CHANGEMENTS									



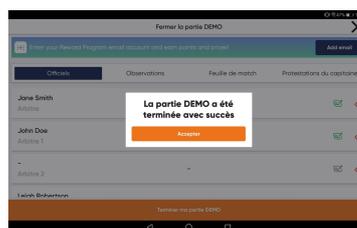
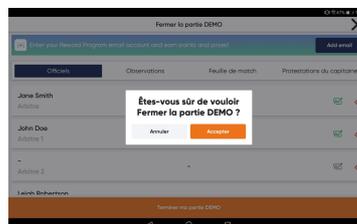
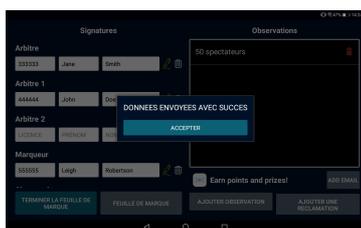
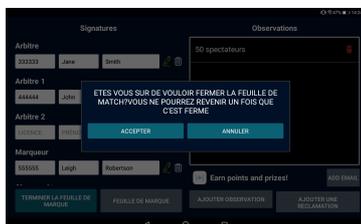
Aller dans le menu et terminer (ancienne version)



Faire signer arbitres et officiel-les



Terminer et envoyer les données



65



Encore quelques indications

- Tout au long du match, regardez avec le chrono si les points correspondent et si le temps est à peu près correct
- Parlez régulièrement aux arbitres et aux coachs (équipes dans le bonus, nombre de temps-morts restants, joueurs·euses qui atteignent 3 fautes, 4 fautes...)

66



Troubleshooting

- Que faites-vous si...
 - un joueur vient de marquer un panier, mais il n'est pas sur le terrain selon la tablette ?
 - un joueur porte le numéro 33 mais sur la tablette il a le 13 (son numéro habituel) ?
 - l'écran est bloqué et vous ne pouvez plus faire d'opérations ?
 - la tablette est à court de batterie ou s'éteint de manière inopinée ?

67



Questions ? Remarques ?

- Si vous voulez une copie de ce support ou de l'ancienne doc officielle de Swissbasket (ancienne version de l'app) :

gregoire@metral.ch

68